Cómo hacer Bromas y Trucos

Sugerencias para bromas, trucos y sorpresas

Ediciones Plesa
SM Ediciones

Cómo hacer Bromas y Trucos

Heather Amery y Ian Adair
Diseñado por John Jamieson
Ilustrado por Colin King
Adaptado por Antonio Zorita García
Restaurado por Glen Fernández

Contenido

2 Sobre este libro
3 Fabricando una varita mágica
4 Juegos de mesa
6 Trucos con los dedos
8 Apariciones y desapariciones
10 Cortando y remendando magia
12 Caja de fósforos mágica
14 El Polichinela saltarín
15 Flor surtidor
16 Acertijos
18 Arañas y gusanos
20 Pícaros juegos de cartas
22 Asombrosos trucos con agua
24 Juegos astutos con monedas
26 Sorpresas
28 Montando un espectáculo
29 Cajas mágicas
30 Bolitas mágicas
31 Tubos mágicos
32 Final espectacular

Para que no se olviden 2.0
Un proyecto web para preservar los libros que enseñaron a toda una generación.
Distribución gratuita

© Usborne Publishing Ltd. 1977
© Publicaciones y Ediciones Lagos, S. A. (PLESA) 1977
Reservados los derechos para toda el habla española.
Polígono Industrial de Pinto, Km. 21,800
MADRID (ESPAÑA)
Impreso en España
Printed in Spain.
Melsa, Pinto (Madrid)
Depósito Legal M-2352-1977
ISBN: 84-7374-013-0

Sobre este libro

Este libro es para los aficionados a los juegos de manos, la magia, la prestidigitación, las sorpresas y las bromas. Está lleno de secretos mágicos, para hacer con rapidez sencillos y fáciles juegos de manos, así como otros más difíciles que requieren mucha práctica.

Al final del libro hay cinco páginas sobre cómo montar un espectáculo para vuestros amigos. Te enseñarán a ser un auténtico mago y a hacer las cosas necesarias para ello.

Hay cantidad de juegos de manos y sorpresas. Todo lo que necesitas son cajas de cartón, tapones de botellas, cajas de fósforos, cuerda, pegamento, papel, pintura y una baraja.

Necesitarás también una gran caja para guardar tus cosas mágicas. Los magos siempre mantienen en secreto sus trucos y nunca le cuentan a nadie cómo los hacen. De la misma manera, debes guardar este libro en secreto.

Sé cuidadoso con los juegos que puedan impresionar. Algunos adultos pensarán que no son tan divertidos si les causas un gran susto.

Sugerencias

Los mejores trucos parecen mágicos por la forma en que se hacen. Todos tus movimientos deben ser ampulosos e impresionantes. Mira fijamente lo que estés haciendo y simula que realmente puedes hacer magia.

Lo más importante es practicar mucho todos los juegos en secreto. Luego, cuando los hagas delante del público parecerán realmente mágicos.

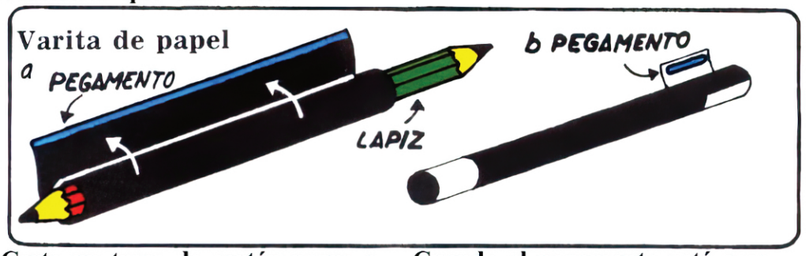
Las palabras mágicas son una ayuda para hacer juegos de manos. Hemos inventado algunas especiales, como ZIXI SOXI ZABADIBUT, pero puedes crear otras si lo prefieres. Intenta pensar en palabras divertidas que no sean auténticas, pero que suenen a mágicas.

Recuerda que no debes repetir un juego delante de las mismas personas, incluso si te lo piden. Si lo haces, adivinarán tu truco y se estropeará el efecto mágico. La mejor magia es secreta.

Fabricando una varita mágica

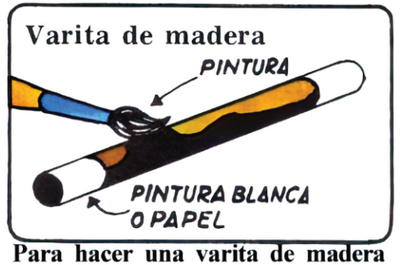
La varita mágica es de gran utilidad en los juegos de magia. Puedes agitarla mientras pronuncias las palabras mágicas o introducirla en algo para demostrar que está vacío.

Puedes comprar la varita en una tienda de artículos de magia o confeccionarla tú mismo. Hay dos formas sencillas de hacerla. La de madera te llevará mas tiempo. Si señalas algo con la varita, los espectadores mirarán hacia ello, entonces puedes hacer el juego sin que se den cuenta de la parte secreta.



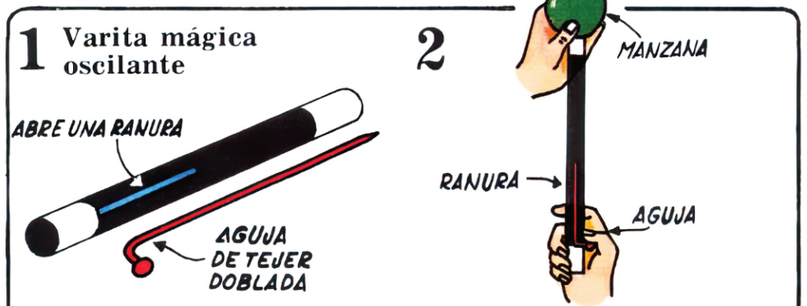
Corta un trozo de cartón negro o papel pintado de negro de unos 30 cm de largo por 10 cm de ancho. Enróllalo sobre dos lápices (a), pega los bordes y obtendrás un tubo.

Cuando el pegamento esté seco quita los lápices. Corta dos tiras de papel blanco de unos 2 cm de ancho por 8 cm de largo. Pégalas en cada extremo de la varita (b).



Para hacer una varita de madera necesitas un palo delgado de 30 cm de largo. Píntalo de negro o pégale papel negro. Pinta los extremos de blanco o pega papel blanco.

Clava un alfiler en la varita (a). Sujétala entre los dedos (b) para que nadie la vea. Saca el alfiler en secreto y nadie podrá hacer el truco.



Para este juego necesitas una aguja de tejer larga y delgada y una varita de papel. Abre una ranura cerca de un extremo. Dobla la cabeza de la aguja.

Mete la aguja por la ranura dentro de la varita. Para hacer el truco esconde la ranura en una mano. Intenta balancear una manzana sobre la varita.

Empuja la cabeza de la aguja para que la punta se clave en la manzana. Oscila la varita y la manzana no se caerá.

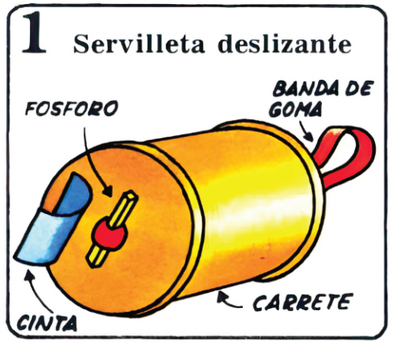
Antes de quitar la manzana, baja la cabeza de la aguja para que desaparezca la punta. Entonces puedes enseñar la punta de la varita.

Juegos de mesa

Aquí tienes unos trucos muy buenos para hacer en la mesa durante la comida.

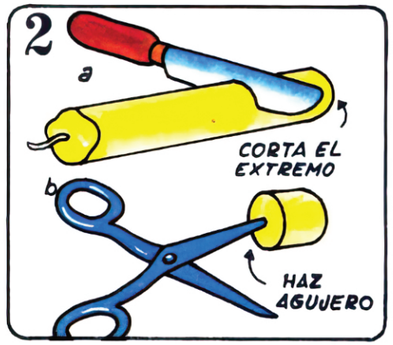
Para la Servilleta Deslizante. Necesitarás
Un carrete de hilo vacío.
Una vela.
Un cuchillo.
Una banda de goma fuerte.
Un palo delgado de unos 10 cm de largo.
Una servilleta de papel.
Tijeras.
Un fósforo y cinta adhesiva.

1 Servilleta deslizante



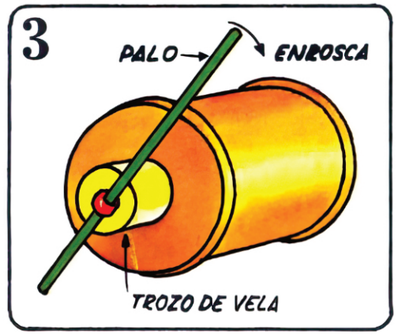
Introduce la goma a través del carrete. Coloca el fósforo dentro del lazo en un extremo del carrete y tápalo con cinta adhesiva.

2



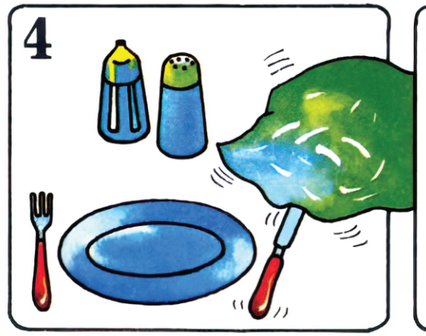
Corta con el cuchillo, 1 cm de ancho del extremo de la vela. Abre un agujerito en el centro con las tijeras.

3



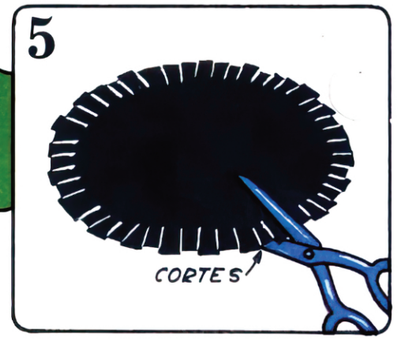
Mete el trozo de vela por el otro extremo de la goma y luego el palo. Enróscalo unas 20 veces en la dirección del dibujo.

4



Coloca el carrete en la mesa cuando nadie te vea. Deja caer sobre él una servilleta. Déjalo deslizarse lentamente. Alguien se fijará enseguida.

5

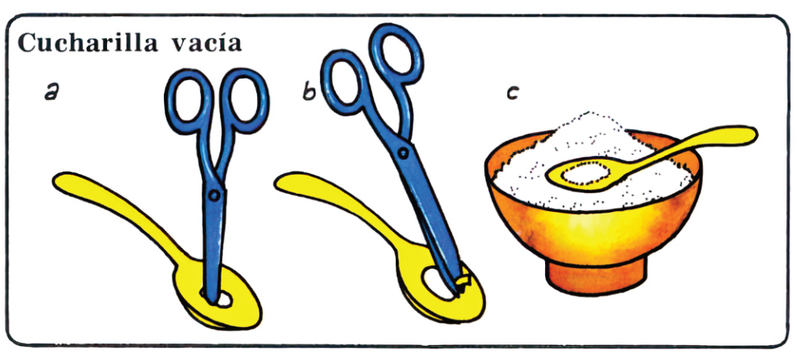


Para conseguir un efecto mayor, corta un círculo de tela negra fina, del tamaño de un platillo. Haz cortes por todo el borde. Ponlo sobre el carrete.

Azucarillos flotantes

Corta cuadraditos de una esponja blanca de plástico. Ponlos dentro de un azucarero. Cuando alguien los deje caer en el té o café, flotarán.

Cucharilla vacía

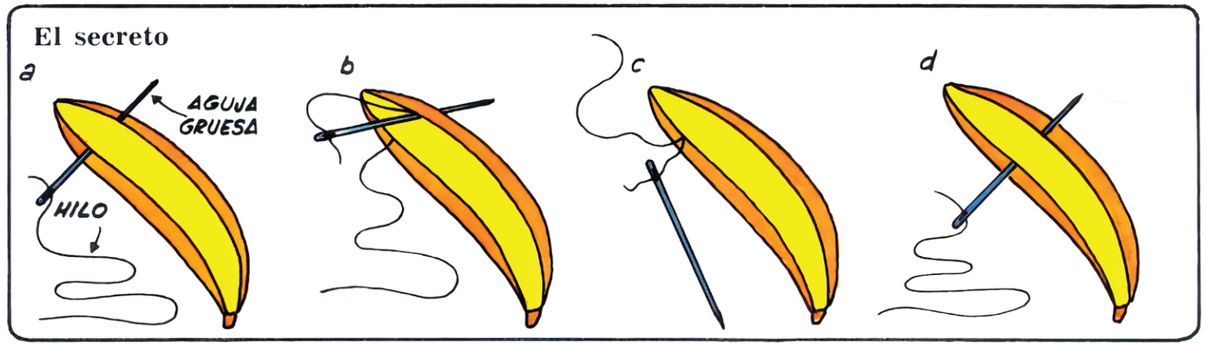


Agujerea una cucharilla de plástico como se ve (a). Haz un agujero grande tan redondo como puedas (b) con las tijeras.

Coloca la cucharilla en el azucarero (c). Parecerá que tiene azúcar. Cualquiera que vaya a servirse azúcar se llevará una sorpresa.

Plátano en rodajas

El secreto

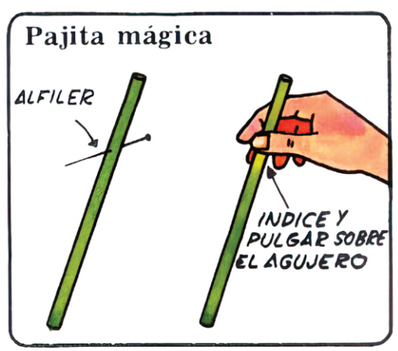


Enhebra unos 20 cm de hilo grueso en una aguja. Atraviesa con la aguja uno de los lados planos de un plátano grande (a).

Saca la aguja, dejando el hilo bajo la cáscara. Métela de nuevo por el mismo agujero y bajo el próximo lado plano (b). Haz esto a lo largo de toda la cáscara (c).

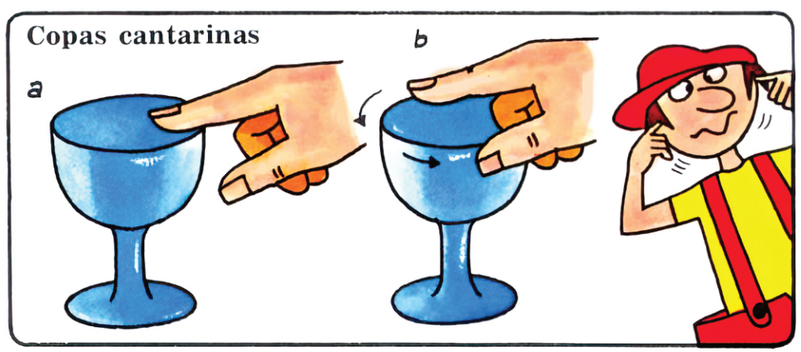
Cuando tengas el hilo en el primer agujero, tira de los dos extremos. Esto cortará el plátano dentro. Efectúa más cortes a lo largo del plátano bajo la cáscara (d).

Pajita mágica



Agujerea una pajita para beber con un alfiler. Cuando alguien intente usarla, tomará solamente aire. Cuando bebas con ella, tapa el agujero con los dedos.

Copas cantarinas



Puedes lograr que una copa cante de forma sostenida. Pon un poco de agua en ella. Moja un dedo en el agua y pásalo suavemente por todo el borde (a).

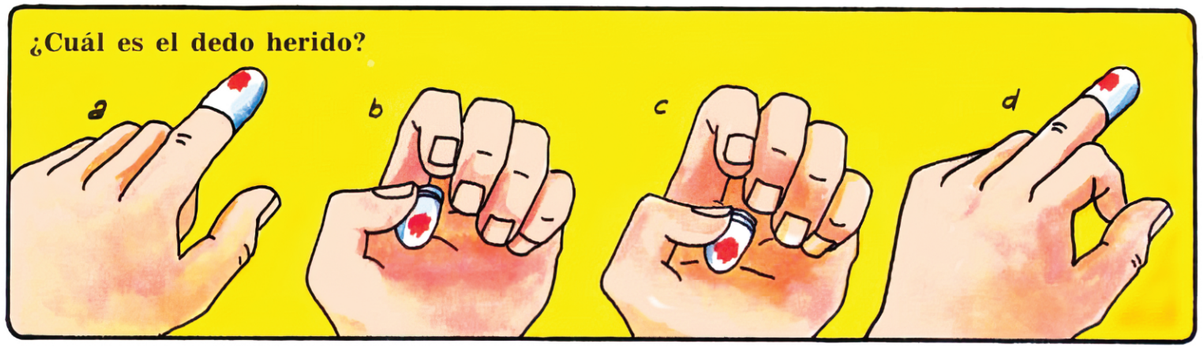
Si no lo logras a la primera, frota más fuerte o más suavemente. Mantén el dedo en el borde (b). El cristal fino produce más sonido que el grueso. Inténtalo con varias copas.

Trucos con los dedos

Estos trucos son muy divertidos. Cuando los hagas, simula que estás herido. Lleva el vendaje hasta que alguien se de cuenta. Entonces hazte el fanfarrón. El truco de la varita que atraviesa la cabeza requiere cierta práctica. Ensaya en secreto ante un espejo hasta que te salga bien. Saca la varita de la cabeza de nuevo. Para ello, sujeta la varita con la otra mano. Desliza el papel a lo largo de la varita.

Envuelve un dedo en un trozo de papel blanco (a). Pégalo con pegamento. Coloca encima un poco de venda, tapando el borde del dedo (b). Sujétalo con un imperdible o gancho.

Pinta la venda de un rojo sangre y luego un poco de marrón para que parezca sangre seca (c). Quítate el vendaje. Cuando aparezca alguien, finge ponértelo.



El vendaje ha de ser lo suficientemente grande como para entrar en cualquier dedo (a). Para cambiarlo de uno a otro, dobla los dedos sobre la palma (b).

Sujeta el vendaje con el pulgar y quítatelo (c). Colócalo en el dedo siguiente. Abre la mano para mostrar que tienes herido un dedo diferente (d).

Practica poniéndote y quitándote el vendaje rápidamente. Puedes llevarlo a todos los dedos, uno cada vez. Aparenta que no recuerdas cuál es el dedo herido.

Apretón de manos

Tiende la mano a alguien para saludarle. Cuando la estreche, se quedará en su mano.

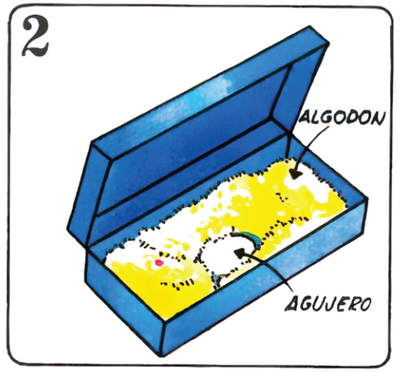
El secreto

Rellena los dedos y la palma de un guante con trozos de tela. Comprueba que los dedos estén bien llenos y gruesos (a). Sostén el guante por el lado abierto. Esconde tu mano dentro de la manga y tapa el guante con el borde de ella.

El dedo perdido

Ponte un guante de lana y mete dos dedos en uno. Esto deja libre un dedo del guante que puedes agitar y producir sobresalto.

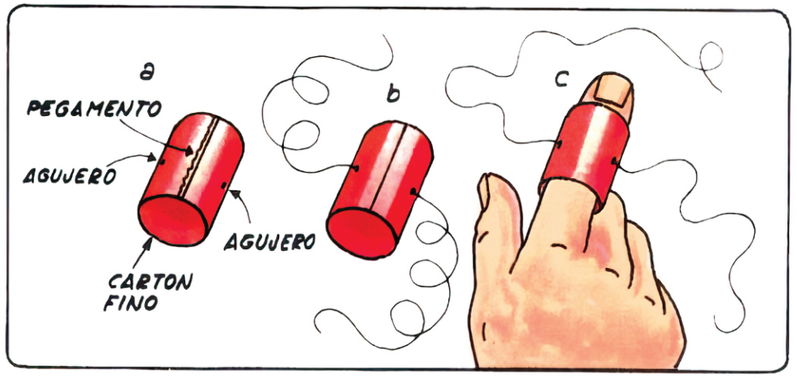
Busca una caja pequeña de cigarros o bombones, con tapa articulada. Abre un agujero en el fondo lo suficientemente grande como para que quepa un dedo.



Pega algodón en la caja sin tapar el agujero. Cierra la caja antes de enseñarle a nadie el dedo.

Sujeta la caja con una mano, como en el dibujo. Al abrir la caja, metes rápidamente un dedo en el agujero y lo doblas. Mantenlo quieto por un momento y luego agítalo.

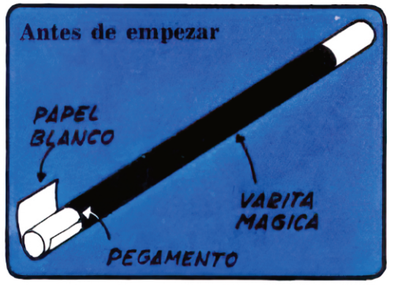
Dedo cosido



Corta un trozo de cartón fino de unos 7 cm de largo y 4 de ancho. Forma un tubo y pega los bordes juntos (a). Haz un agujero en cada lado del tubo.

Introduce un trozo de cuerda, unos 50 cm a través de los agujeros del tubo (b). Colócatelo en un dedo (c). Tira lentamente de un extremo del cordel y luego del otro.

Vara que atraviesa la cabeza



Para este truco necesitas una varita negra con bordes blancos. Debes llevar manga larga. Envuelve uno de los extremos de la varita en papel blanco y pega los bordes.

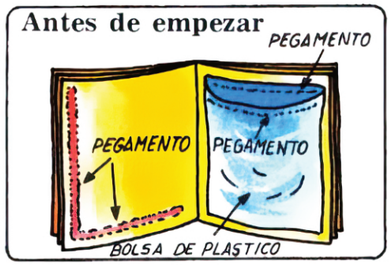
Toma la varita por el extremo que tiene el papel. Coloca el otro extremo detrás de la oreja. Asegúrate de que enseñas a los espectadores el dorso de la mano.

Ahora, empuja muy lentamente el trozo de papel a lo largo de la varita, de forma que parezca que la varita se introduce en tu cabeza. El extremo que tienes en la mano se desliza dentro de la manga.

Apariciones y desapariciones

Agua que se esfuma

Puedes convertir en mágica una revista y utilizarla para hacer desaparecer agua. Al terminar el juego, deja la revista en pie y vacíala cuando nadie te mire. Puedes usar la revista muchas veces para hacer aparecer o desaparecer otras cosas.
La revista debe tener muchas páginas y comprueba que la bolsa de plástico no tenga agujeros.

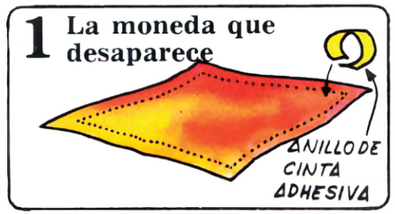


Esparce pegamento en los bordes de una bolsa de plástico pequeña. Pega un borde a una página interior. Cierra la revista y presiona las páginas. Espera a que se seque.

Enrolla la revista en forma de cono. Mete la varita entre las páginas donde está la bolsa de plástico. Mueve la varita alrededor del borde para abrir la bolsa.

Vierte como media jarra de agua en la bolsa. Si echas primero muy poca, luego un poco más y al final otro poco, parecerá que hay mucha agua.

Desenrolla la revista y sujétala por los bordes superiores. Muestra el interior y el exterior. Ciérrala y colócala de pie, pues de lo contrario el agua se caerá.



Confecciona un anillo de cinta adhesiva, como se ve, de modo que la parte engomada quede por fuera. Pégalo en la esquina de un pañuelo de color.

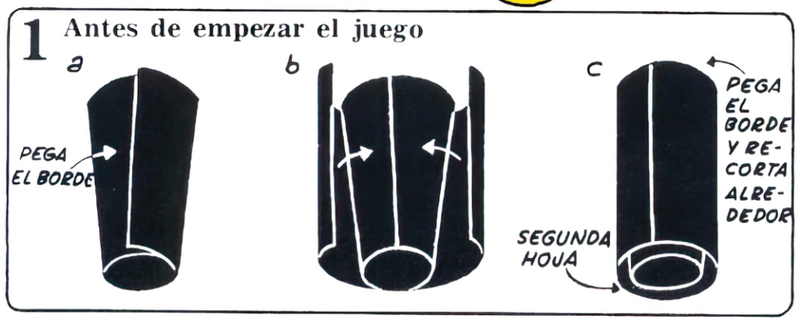
Oculta el anillo con una mano y pide a alguien que ponga una moneda en el pañuelo (a). Dobla primero esa esquina y la moneda se pegará en el anillo (b).

Dobla las otras tres esquinas, así (c). Levanta la primera esquina, tapando la moneda con la mano (d). Desdobla todo el pañuelo y la moneda habrá desaparecido.

El tubo vacío

Utiliza un tubo grande vacío para hacer aparecer cosas en el aire. Este juego no se puede hacer muy cerca de los espectadores, porque pueden ver el truco. Cuando termines, sujeta el tubo por un extremo para que nadie pueda ver de donde salen las cosas.

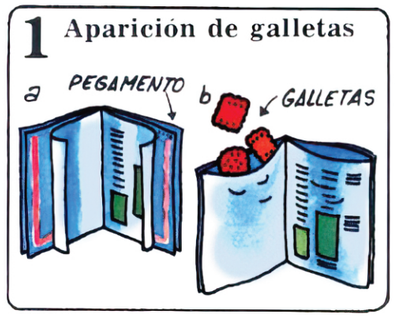
Necesitarás
2 hojas de papel negro fuerte, o papel pintado de negro, de unos 25 cm de largo por 25 cm de ancho.
Pegamento.
Papel fino de colores.



Forma un tubo con una hoja de papel negro. Hazlo más ancho por un extremo (a). Pega el borde. Esparce pegamento alrededor del extremo más ancho.

Envuelve la segunda hoja de papel alrededor del primer tubo (b). Pega los bordes exactamente juntos para que el segundo tubo sea recto. Recorta los bordes que sobresalgan por arriba (c).

Para tener el juego preparado mete trocitos de papeles de colores entre los dos tubos. Dirige este extremo hacia ti de forma que nadie pueda ver el espacio secreto.



Abre por el centro una revista de muchas hojas. Pega las páginas juntas a cada lado y por la parte inferior (a). Cuando el pegamento esté seco, coloca algunas galletas en un lado (b).

Para hacer el juego, deja que te vean meter en la revista trocitos de papel de colores, lápices, etc. Cierra la revista.

A continuación, pronuncia las palabras mágicas o agita la varita. Abre de nuevo la revista y deja caer las galletas sobre la mesa. Sujeta con cuidado el otro lado para que las cosas no se caigan.

Cortando y remendando magia

Estos dos sencillos métodos te permiten cortar una cuerda por la mitad y mostrarla entera. Todo lo que necesitas son trozos de cuerda y un par de tijeras.

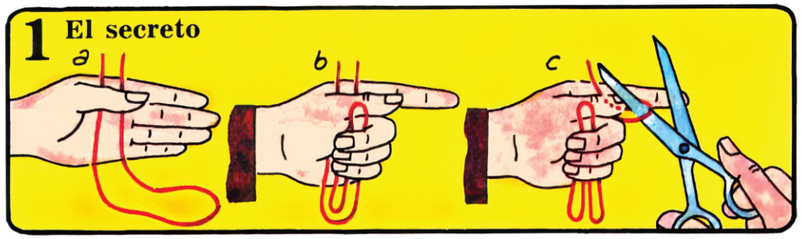
Para el juego del pañuelo, necesitas dos pañuelos de papel exactamente iguales y un poco de pegamento.

Cuando hagas los juegos, mira tus manos como si realmente esperases un acontecimiento mágico. Y recuerda que debes pronunciar cada vez las palabras mágicas.

1 Forma de hacerlo

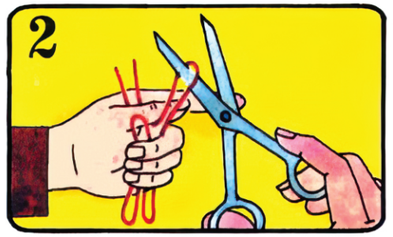
2

1 El secreto

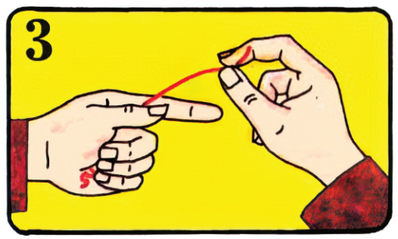


Presiona con una mano las dos puntas de la cuerda (a). Sube el extremo curvo y sujétalo con los dedos (b).

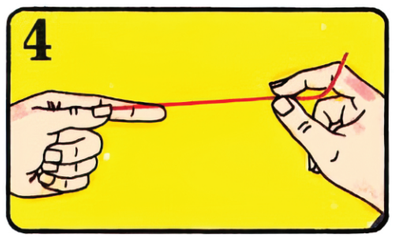
Introduce una hoja de la tijera bajo un extremo de la cuerda (c). Simula que la has introducido en la parte curva.



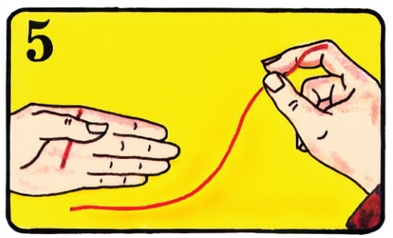
Tira de la tijera por encima de la mano, para que todos puedan verlo. Corta la cuerda lentamente y de forma aparatosa.



Sostén el trozo de cuerda que has cortado. Recoge todo el resto de la cuerda en la mano.



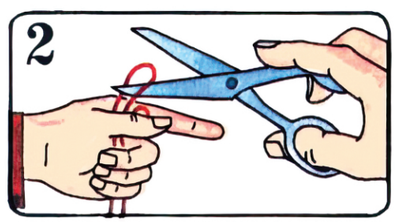
Pronuncia las palabras mágicas. Empieza a sacar la cuerda muy lentamente y se verá que está entera.



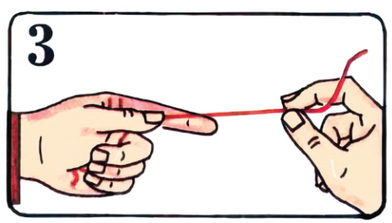
Guarda en la mano el trocito cortado. Escóndelo en el bolsillo cuando nadie te mire.

1 Con dos cuerdas

Esconde en la mano un trozo pequeño de cuerda (a). Muestra a los presentes que tomas un trozo grande (b).



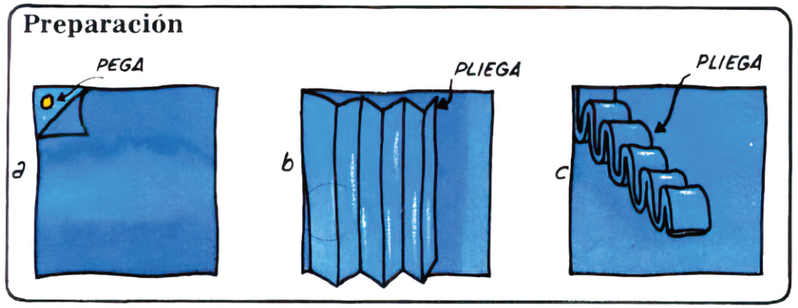
Introduce una hoja de la tijera en la curva del trozo pequeño y tira un poco hacia arriba. Córtala en dos.



Recoge toda la cuerda en la mano. Toma una punta del trozo más largo y estíralo. Esconde los trozos pequeños.

Juego del pañuelo roto

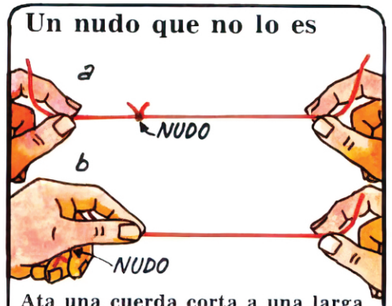
Preparación



Coloca uno encima de otro, dos pañuelos idénticos. Pon un poco de pegamento en una esquina (a) y pega los dos pañuelos.

Pliega el pañuelo de encima hacia delante y hacia atrás formando una tira (b). Recoge la tira (c) hasta formar un cuadrado en la esquina donde están pegados. El juego ya está listo.

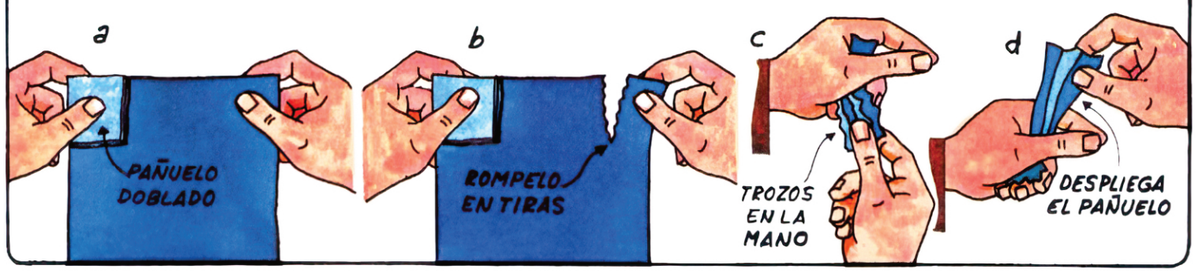
Un nudo que no lo es



Ata una cuerda corta a una larga (a) con un nudo. Esconde la cuerda en una mano. Estira de una punta deslizando el nudo y escóndelo en la mano (b). El nudo ha desaparecido.

Forma de hacer el juego

El secreto



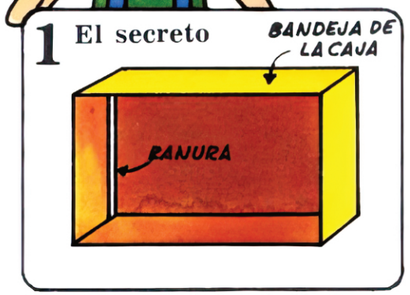
Sujeta el pañuelo con una mano y el pulgar sobre el cuadrado doblado (a). Sujeta con la otra mano la parte superior del pañuelo y comienza a romperlo en tiritas.

Rompe las tiras en trocitos. Ponlos todos en una mano (c). Eleva la mano hasta la boca y murmura las palabras mágicas muy lentamente.

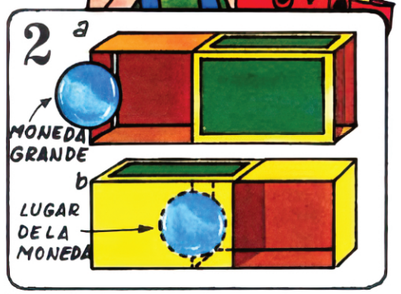
Mantén asido el borde donde se encuentra el pañuelo plegado. Estíralo para que se despliegue (d). Esconde en la otra mano los trocitos para que nadie los vea.

Caja de fósforos mágica

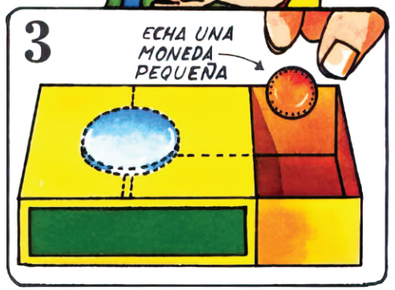
Un pequeño cambio



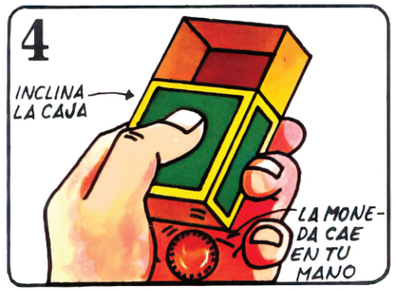
Saca la bandeja de la caja. Corta una ranura a lo ancho en el fondo.



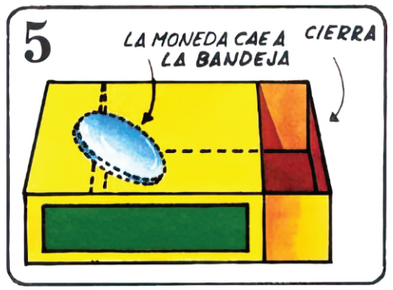
Esconde una moneda grande en la bandeja (a). Pon la tapa de forma que la moneda quede sujeta en el interior (b).



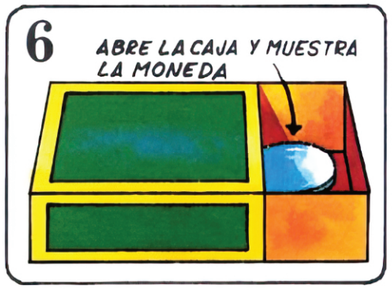
Muestra a alguien la caja vacía y pídele que ponga una moneda pequeña.



Inclina la caja de manera que la moneda pequeña atraviese la ranura y caiga en tu mano.



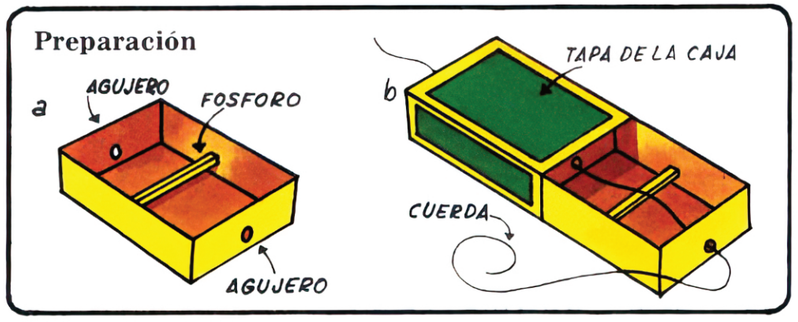
Cierra la caja. La moneda grande cae en la bandeja. Esconde la moneda pequeña en la mano.



Pronuncia las palabras mágicas. Abre la caja de nuevo y desliza la moneda grande en tu mano vacía.

El fósforo obediente

Sujeta la cuerda con ambas manos. La caja se deslizará hacia abajo. Cuando llegue al final, levantas el otro extremo. Para parar la caja, tensa la cuerda.



Saca la bandeja de una caja de fósforos. Haz un agujerito en cada extremo de ella. Parte un fósforo de forma que calce exactamente dentro de la bandeja.

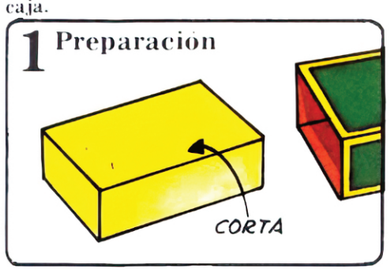
Empuja la cuerda a través de un agujero, por encima del fósforo y sácala por el otro extremo. Ponle de nuevo la tapa (b).

Más fósforos

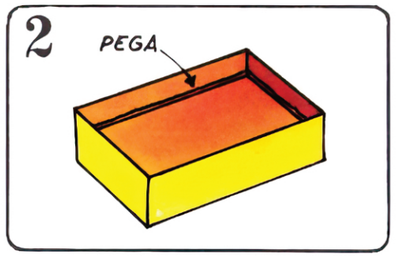
Para hacer este truco necesitas una caja de fósforos de madera con el mismo dibujo a ambos lados de la caja.

Cubre la tapa con la mano para que nadie pueda ver el otro lado.

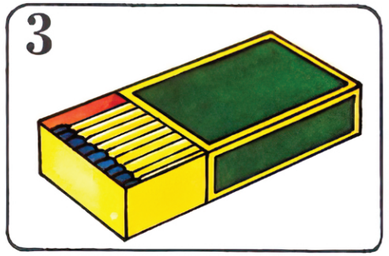
Cierra la caja y dale la vuelta en tu mano sin que nadie se aperciba. No la sacudas, o los fósforos harán ruido.



Saca la bandeja de la caja. Corta la base con cuidado. Limpia bien todo el borde.



Coloca la base a media altura. Ponle pegamento por todos los lados. Déjala secar.

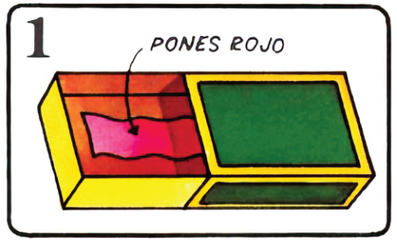


Llena de fósforos un lado de la caja. Dale la vuelta a la caja y llena el otro lado.

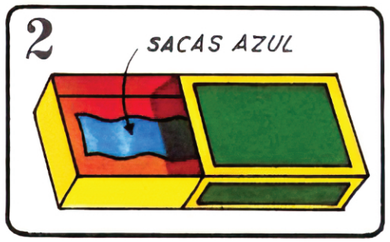
Cambios de color

Puedes usar esta misma caja para hacer otros trucos. Este es uno muy sencillo, pero puedes inventarte otros.

Recuerda que nadie debe acercarse a la caja, o descubrirán como haces los trucos.



Antes de empezar, coloca un trozo de papel o de tela azul en un lado de la caja. Vuelve la caja y muestra que está vacía. Coloca un papel o tela roja.



Cierra la caja y dale la vuelta en secreto. Puedes hacerlo moviéndola y pronunciando las palabras mágicas. Abre la caja y el papel o tela roja se ha convertido en azul.

Cajas sonoras

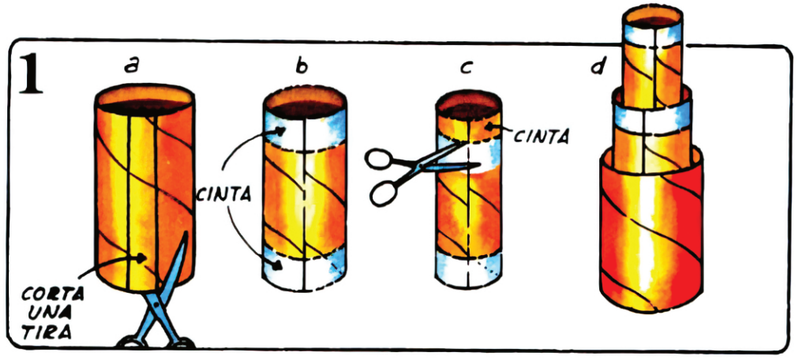
El secreto

Para este juego necesitas tres cajas de fósforos de madera. Una llena, una medio llena y la otra vacía. Mete unos cuantos fósforos más en la caja llena, de forma que no suene cuando la sacudas. Con una goma elástica, sujeta la caja medio llena en tu brazo izquierdo y tápala con la manga. Cuando sacudas la caja vacía con la mano izquierda sonará la caja que llevas en el brazo. Al sacudir la caja llena ten cuidado de hacerlo con la mano derecha, de lo contrario sonará la caja escondida en el brazo.

El Polichinela saltarín

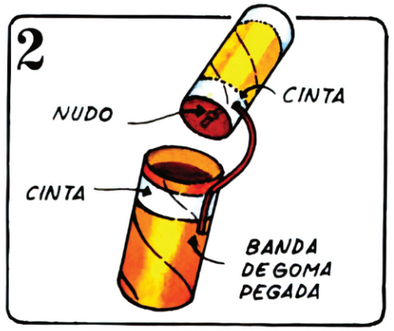
Empuja la cabeza de este Polichinela saltarín y déjalo saltar de nuevo. Si tarda un poco, golpéalo suavemente por abajo.

Necesitarás
3 tubos pequeños de cartón.
Una pelota de ping-pong.
5 bandas de goma fina.
2 alfileres largos de cabeza grande.
Cinta adhesiva y tijeras.
Papel fino y pinturas.

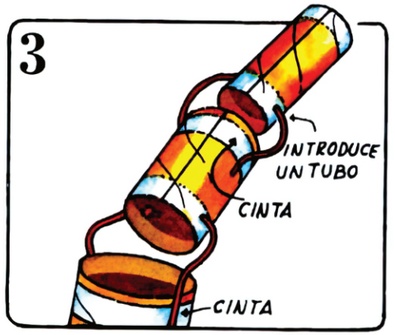


Corta una tira de 1 cm de ancho de un tubo de carton (a). Une los bordes y pégalos con cinta adhesiva (b).

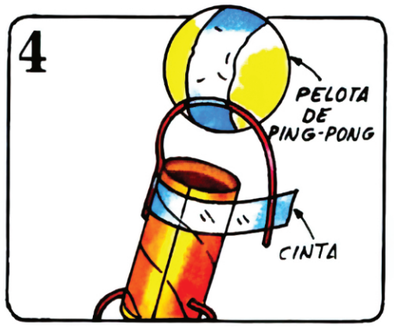
Corta otra tirita de 2 cm de ancho del segundo tubo. Pégalo como antes. Corta unos 2 cm del borde superior (c). Mete un tubo dentro de otro (d) y comprueba que exista holgura entre ellos.



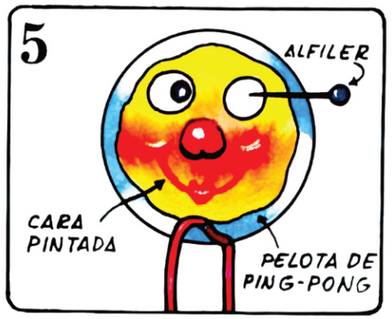
Haz un agujero en un lado del tubo más pequeño. Corta una banda de goma por la mitad. Pasa un extremo por el agujero y anúdalo. Pega el otro extremo al segundo tubo con cinta.



Une de la misma forma el segundo tubo con el tercero. Ahora, une el otro lado de cada tubo con bandas de goma. Los tubos deben quedar a una distancia de 2 cm



Corta otra banda de goma por la mitad. Sujétala al borde del tubo más pequeño con cinta adhesiva.

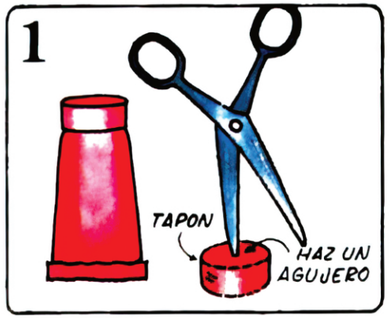


Clava los alfileres en la pelota de ping-pong para hacer los ojos. Pinta o colorea la cara. Pinta los tubos o recubrelos con papel de colores.

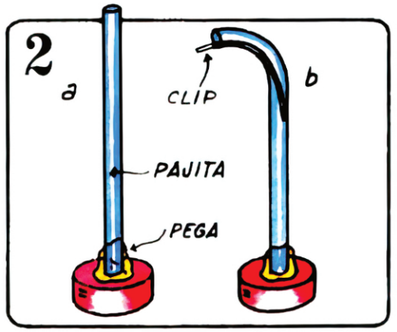
Flor surtidor

Colócate esta flor en el hojal. Cuando alguien esté lo suficientemente cerca, aprieta el tubo y saldrá un chorro de agua.

Necesitarás
Un tubo de plástico vacío con tapón.
Una pajita de beber de plástico.
Una bolsa de plástico de color.
Un clip.
Pegamento impermeable.
Hilo fino.
Tijeras.

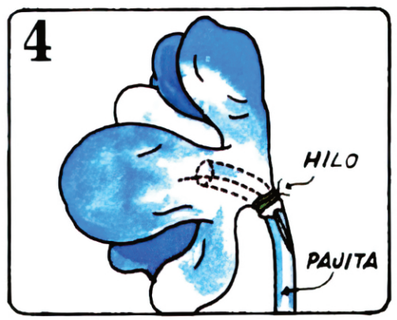


Con las tijeras agujerea el tapón del tubo de plástico, como lo ves en el dibujo.



Coloca un extremo de la pajita en el agujero. Ponle pegamento (a). Endereza un clip. Dóblalo por un extremo e introducelo en la pajita (b).

Corta tres cuadrados de una bolsa de plástico. Coloca uno sobre otro y recorta un pétalo de flor, como el del dibujo. Haz un agujerito en el centro de cada pétalo.



Introduce la pajita en los agujeros de los pétalos. Sujétalos a la pajita con el hilo. Vierte un poco de agua en el tubo y ya está listo.

Botella aromática

Con una tijera y al igual que en el dibujo, haz unos seis agujeros pequeños en la base de una botella de plástico.

Llena la botella de agua hasta el borde. Coloca el tapón muy rápidamente. Si mantienes la botella recta no caerá el agua, pero cuando alguien levante el tapón, verás lo que pasa...

Acertijos

Columpio mágico

Arma este columpio y balancéalo cuanto quieras, pero ten cuidado de no tocar los recipientes.

Necesitarás
Una regla fuerte o un trozo de madera lisa de unos 35 cm de largo.
2 envases vacíos de yogur o vasos de papel.
Una caja de fósforos.
Una jarra de agua.

Preparación

Coloca el centro de la regla sobre la caja de fósforos, como en el dibujo. Coloca un vaso en cada extremo. Deben descender exactamente lo mismo por cada lado.

Forma de hacerlo

1

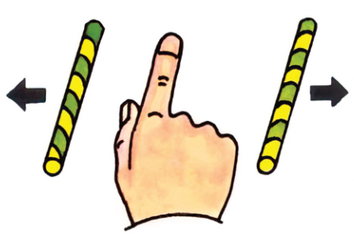
2

3

El secreto

Cuando introduces el dedo en el vaso lleno de agua, el columpio desciende. Esto lo puede hacer cualquiera. Al introducir el dedo en un vaso vacío, inclínate mucho y finge una gran concentración. Luego gime un poco como si fuera muy difícil. Al gemir, sopla suavemente dentro del vaso y descenderá. Haz lo mismo sobre el otro vaso. Ten cuidado de no tocar los vasos. Este juego tiene un efecto verdaderamente mágico.

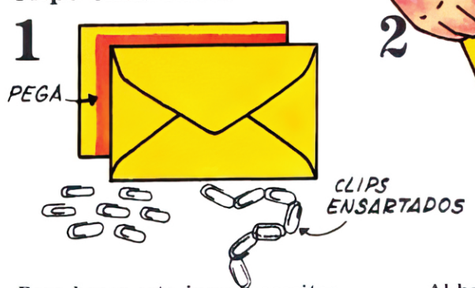
Pajitas fantasmas



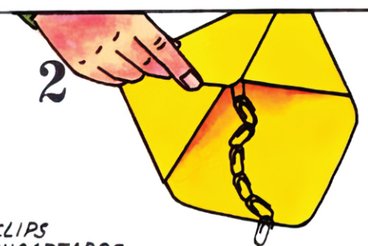
Corta por la mitad una pajita de beber. Coloca los dos trozos como en el dibujo. Al colocar un dedo entre ellos y pronunciar las palabras mágicas, se separan. Al hablar, sopla suavemente sobre el dedo.

Clips ensartados

1



2

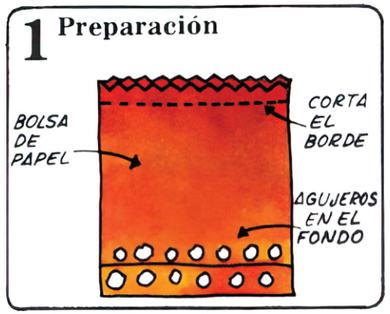


Para hacer este juego necesitas dos sobres idénticos. Pégalos juntos con las solapas hacia fuera. Ensarta siete clips y mételos en uno de los sobres. Cierra ambas solapas.

Al hacer el truco, abres el sobre vacío. Metes en él siete clips y cierras la solapa. Al pronunciar las palabras mágicas les das la vuelta secretamente. Abres la solapa y caerá la sarta de clips.

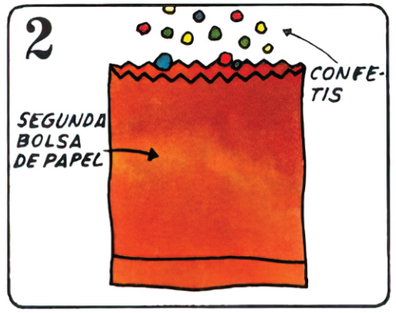
Bolsa sorpresa

1 **Preparación**



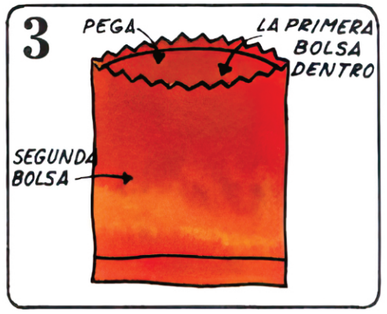
Busca dos bolsas de papel pequeñas del mismo color y tamaño. Corta 1 cm del borde superior de una bolsa. Haz algunos agujeros en el fondo para que entre el aire cuando soples.

2



Prepara confetis cortando muchos trocitos de papeles de colores, y mételos en la segunda bolsa. Al hacer el juego, esta bolsa se infla, pero no la agujereada.

3



Introduce la primera bolsa en la segunda. Pega los bordes de ambas bolsas por todo el derredor. La bolsa interior ha de estar muy lisa. Al terminar el juego, aplasta rápidamente las bolsas.

1 **Cómo se hace el juego**

2

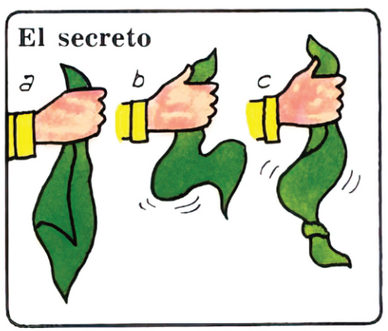
3

El nudo misterioso

1

2

El secreto



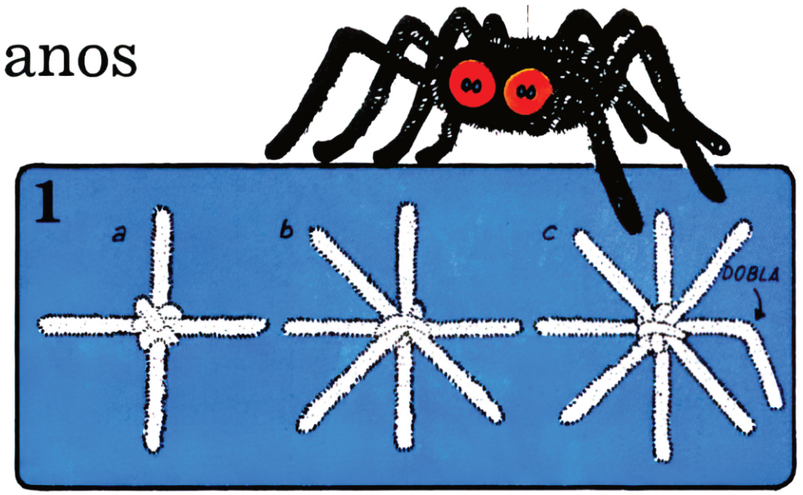
Haz un nudo en la esquina de un pañuelo. Esconde el nudo en una mano (a). Sacude el pañuelo hacia arriba dos veces (b). La tercera vez, tira el nudo y sujeta la otra punta (c). Practica hasta que puedas hacerlo.

Arañas y gusanos

La araña trepadora

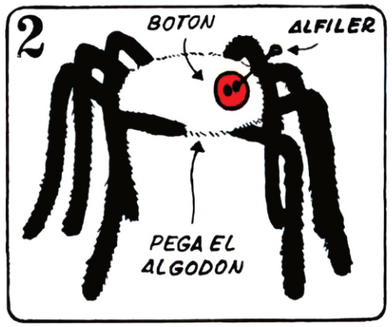
Esta enorme araña va tejiendo su hilo. Si la cuelgas en una habitación en penumbra nadie verá el truco. Cuanto más fea parezca, mayor será la horrible sorpresa.

Necesitarás
6 limpiapipas.
Algodón.
2 botones pequeños.
2 alfileres.
Hilo negro delgado.
Un clip.
Pegamento y pintura negra.

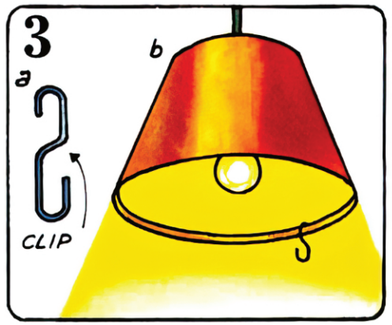


Coloca dos limpiapipas en forma de cruz, como se ve en el dibujo. Enrolla un tercer limpiapipas alrededor para unirlos (a). Pon otros dos más y átalos (b).

Ahora coloca y sujeta el último limpiapipas (c) para formar las ocho patas de la araña. Dobla hacia abajo todas las patas.



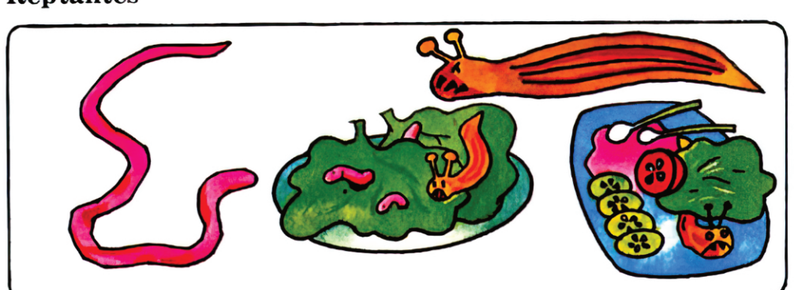
Para hacer el cuerpo, pega algodón en medio de las patas. Píntala de negro. Clava dos botones rojos brillantes con un alfiler cada uno para hacer los ojos.



Dobla un clip igual a éste con los extremos en forma de ganchos (a). Cuélgalo en el interior de una pantalla (b).

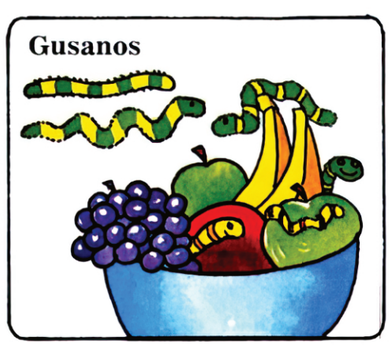
Ata un trozo muy largo de hilo negro al cuerpo de la araña. Pasa el hilo por el clip. Estira del hilo y la araña subirá y bajará.

Reptantes



Con plastilina puedes fabricar cantidad de reptantes. Trabaja un largo trozo de color de rosa y ya tienes una lombriz. Para hacer la babosa, te basta con plastilina marrón. Si las colocas en una hoja de lechuga o en una ensalada, parecerán lo bastante reales como para quitar el apetito a los comensales.

Gusanos

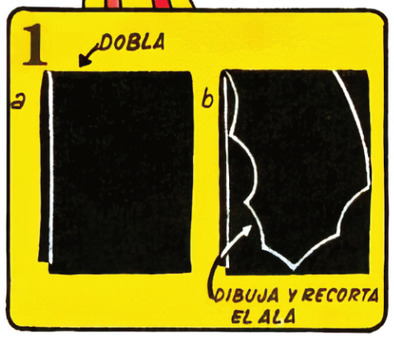


Para confeccionar gusanos divide en cuatro partes un limpiapipas. Píntalo de amarillo verdoso o a franjas amarillas y verdes. Al secarse la pintura, dobla cada trozo en formas serpenteantes.

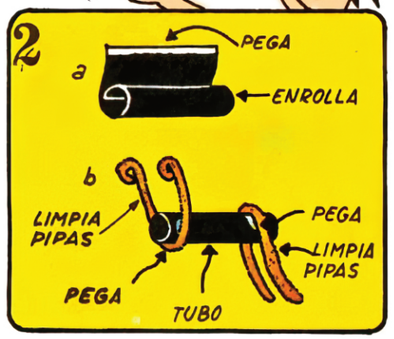
Murciélago volador

Este murciélago vuela, atravesando la habitación a gran velocidad. Intenta que parezca lo más horrible posible. Producirá más efecto en una habitación levemente iluminada.

Necesitarás
Una hoja dura de papel negro o papel blanco.
Un trozo de papel negro de unos 8 cm de largo por 4 cm de ancho.
2 limpiapipas.
Una anilla de cortina pequeña.
8 m de hilo o sedal muy fino.
Pintura negra y tijeras.
Pegamento y cinta adhesiva.

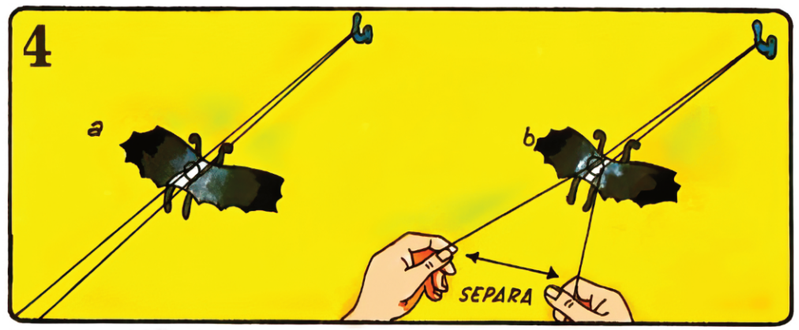


Dobla la hoja de papel por la mitad (a). Dibuja el contorno del ala del murciélago en un lado (b). Recorta la forma pero no cortes el borde doblado. Desdobla el papel.



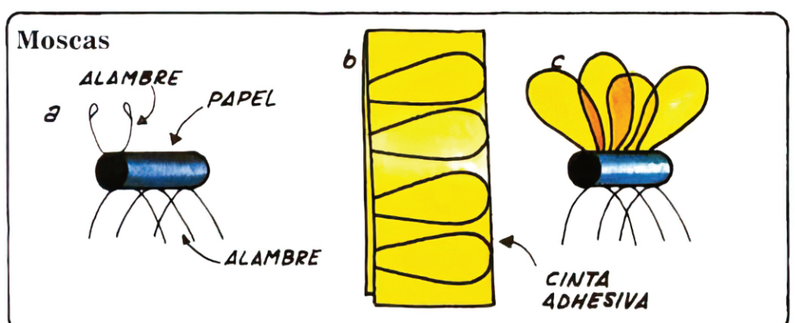
Enrolla el trozo pequeño de papel para formar un tubo. Pega el borde (a). Para hacer los ojos, dobla un limpiapipas sobre un extremo del tubo y el otro sobre el otro extremo para formar las patas (b). Pégalos.

Sujeta la anilla en el centro de las alas con cinta adhesiva, como se ve. Pega las alas al cuerpo. Pinta de negro los limpiapipas y dóblalos un poco.



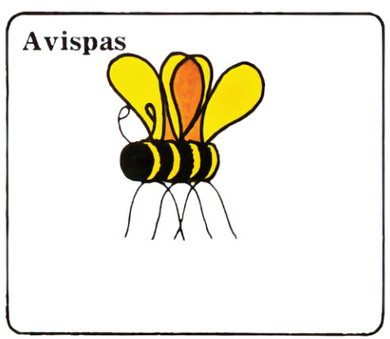
Engancha el hilo de nylon en algún clavo alto, el mejor sitio es cerca de la puerta. Introduce el hilo en la anilla del murciélago (a).

Sostén un extremo del hilo con cada mano. Deja deslizarse al murciélago hasta tus manos. Tensa el hilo separando los extremos tan rápido como puedas. El murciélago volará a lo largo del hilo (b).



Haz un rollito de papel y pega los bordes. Corta unos trozos de alambre muy finos. Pégalos para hacer las patas y las antenas (a). Píntalo de negro y déjalo secar.

Dobla con cuidado un trozo de cinta adhesiva transparente, con la goma hacia adentro. Dibuja y recorta cuatro alas (b). Pégalas como si fueran a volar (c). La gente detesta las moscas.



Haz una avispa, pero antes de pegarle las alas, enrolla en el cuerpo un limpiapipas. Píntala con rayas amarillas y negras. Pega luego las alas.

Pícaros juegos de cartas

Existen cientos, incluso miles de juegos con cartas. Algunos son muy difíciles y requieren mucha práctica. Te enseñaremos unos cuantos, fáciles y muy divertidos. Todo lo que precisas es una baraja. Al hacer juegos con cartas, intenta hablar al mismo tiempo. Esto impide a los espectadores pensar en lo que estás haciendo y descubrir tus trucos.
En el juego de sacar una carta, ruega a la persona, que mire fijamente a la carta elegida. Al concentrarse, no se percatará de lo que estás haciendo.

La carta loca

En este juego, la carta sigue a la varita. Mueve la varita de arriba hacia abajo lentamente, luego con rapidez y finalmente a saltos.

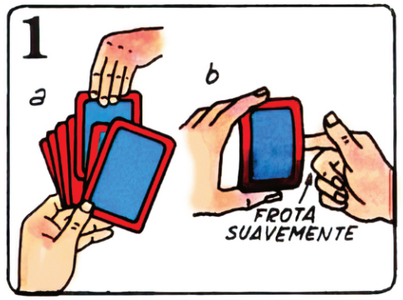
El secreto

Toma las cartas así, con los dedos mirando a los espectadores. Apunta a las cartas con la varita. Entonces mueves el pulgar arriba y abajo. Esto moverá una carta.

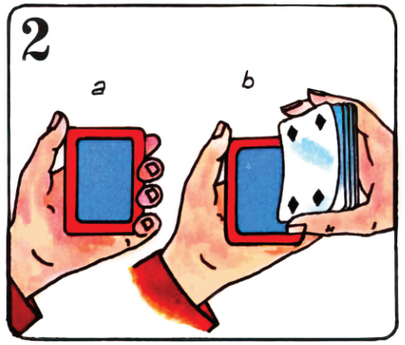
Sacando una carta

Abre varias cartas en abanico (a). Pide a un amigo que saque una y la mire sin decirte cuál es. Toma la mitad del mazo en la mano derecha y mira en secreto la última carta (b). A continuación pide a tu amigo que ponga de nuevo la carta elegida sobre el montón en tu mano izquierda (c). Une los dos montones. Empieza a volverlas boca arriba, una a una, desde la carta superior. La carta siguiente a la que tú has mirado, será la carta elegida por tu amigo (d).

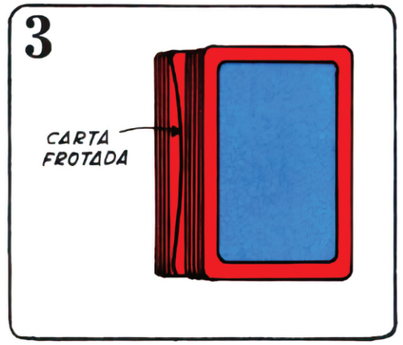
Leyendo con los dedos



Recoge algunas cartas y pide a un amigo que elija una (a) sin que tú la veas. Sujétala así (b) y frótala con un dedo. Di que la estás leyendo.

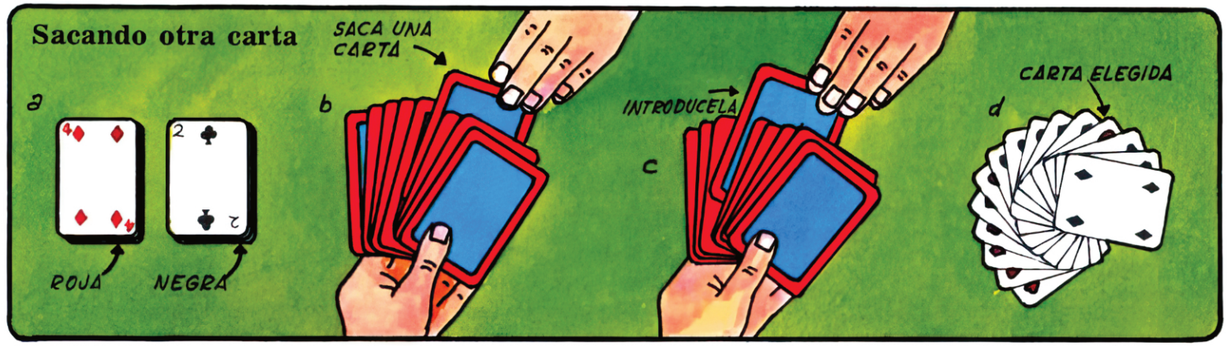


Introduce la carta de nuevo en el naipe y haz que parezca normal (a). Ahora saca una carta. Saldrá la carta que has frotado previamente (b).



El secreto consiste en que al frotar la carta, la doblas un poco. Cuando esté dentro del naipe, mantén separadas las demás cartas y puedes abrir el mazo por el lugar donde se encuentra.

Sacando otra carta



Antes de comenzar este truco, divide las cartas de una baraja en dos mitades, rojas y negras (a). Pon los dos montones juntos otra vez. Abrelas en abanico. Pide que saquen una carta.

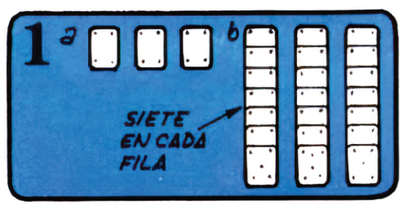
Cierra el abanico por un lado para que saquen la carta del otro extremo (b). Pide que la introduzcan de nuevo y cierra el abanico por el extremo contrario al de antes, así la carta queda en el otro extremo (c). Vuelve las cartas hacia arriba y mantenlas muy juntas para que nadie las vea. Si la carta elegida es roja, estará entre las negras y si es negra, entre las rojas.

Sietes mágicos

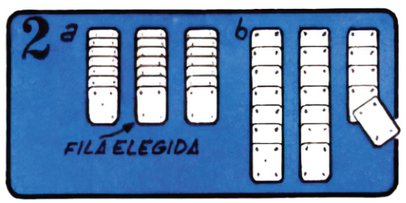
Este es un truco realmente mágico. Te saldrá cada vez que lo hagas.

Necesitas 21 cartas. Sirven todas, pero han de ser de la misma baraja.

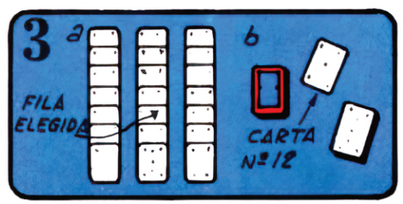
El juego no tiene explicación.



Coloca tres cartas en fila (a). Añade una segunda carta en las tres filas, luego una cuarta y así sucesivamente hasta colocar las 21 (b). Habrá siete cartas en cada fila.



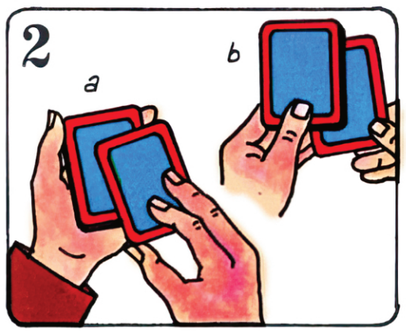
Pide que elijan una carta y la vean en secreto. Pregunta en qué fila está. Recoge esa fila, luego la fila a tu izquierda y la pones debajo. Recoge la de la derecha y la pones encima (a). Vuelve a formar tres filas (b).



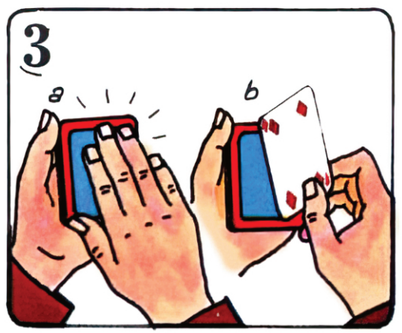
Pregunta ahora en qué fila está la carta. Coloca esa fila entre las otras dos (a). Guardando el mismo orden, da la vuelta a las cartas. Empezando por arriba cuentas once y la doceava es la carta elegida.

1 Carta que atraviesa la baraja

Sujeta una baraja en una mano. Saca las dos cartas de arriba, manteniéndolas juntas de manera que parezcan una sola. Enséñala a los espectadores.



Coloca las dos cartas encima de las otras. Sin enseñar la carta, desliza la última (a) y colócala en la parte inferior de la baraja (b). Deja que todos vean lo que haces. Con la otra mano, da un golpe en la baraja (a). Di que este golpe eleva de nuevo la carta desde abajo hasta arriba. Levanta la carta y muestra que es la misma de antes (b).

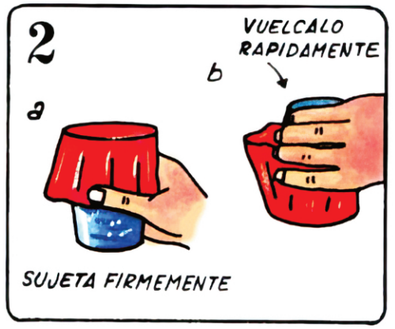


Asombrosos trucos con agua

Vasos traviesos

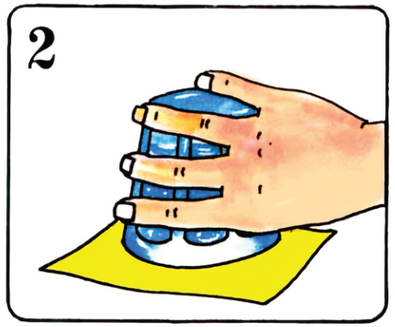
Jugar con agua es muy divertido, pero toma algunas precauciones cuando hagas estos trucos. Coloca el vaso sobre una vasija grande o una bandeja.
Utiliza un vaso de agua de cristal grueso que no se rompa fácilmente, o mejor uno irrompible.
Al hacer estos juegos, vuelca el vaso lo más rápidamente que puedas. Necesitarás practicarlos primero.

Coloca un trozo de paño fino sobre un vaso. Vierte el agua sobre el paño hasta llenar el vaso.



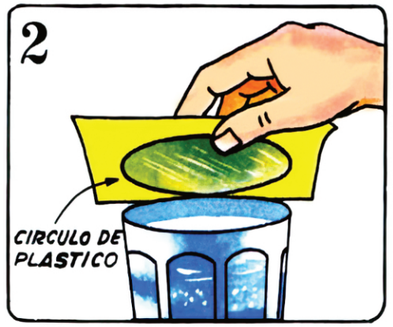
Estira bien el paño sobre el vaso y sujétalo bien con una mano. Vuelca el vaso con rapidez, sostenlo derecho y el agua permanecerá en el vaso.

Llena un vaso de agua, casi hasta el borde. Coloca encima un trozo de papel grueso y duro. Sujétalo con una mano.



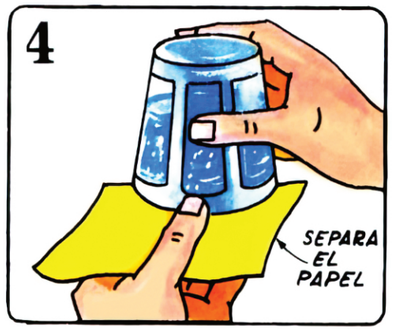
Toma el vaso con la otra mano y vuélcalo rápidamente. Retira la mano que sujeta el papel. El papel quedará pegado al vaso, sin que se caiga el agua.

Coloca un vaso vacío con el borde hacia abajo sobre una lámina de plástico duro. Marca el borde con un bolígrafo (a). Corta con unas tijeras siguiendo la línea (b) para obtener un círculo.



Para hacer el juego, esconde el círculo de plástico bajo el trozo de papel duro. Llena el vaso. Sujeta el círculo bajo el papel y colócalo sobre el vaso.

Comprueba si el círculo está cubriendo exactamente el borde. Presiona el papel sobre el vaso con una mano y vuélvelo con la otra.



Separa el papel muy despacio y con cuidado. El círculo de plástico se pegará al vaso, sosteniendo el agua. A corta distancia, parecerá un vaso mágico.

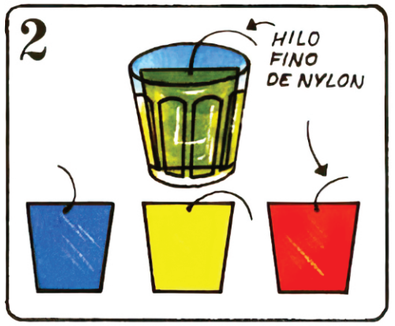
Agua mágica de colores

Este juego asombrará realmente a los espectadores, pero no les dejes acercarse mucho cuando lo hagas. Practica bastante primero para que te salga perfecto.
Necesitas un vaso con líneas horizontales o verticales, un pañuelo de colores y unos trozos de plástico duro de colores o acetato. Si puedes conseguirlo de muchos colores, el juego durará más.

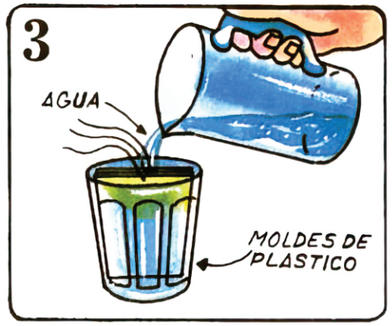
Sujeta el vaso lleno de agua coloreada. Deja caer sobre él un pañuelo.

Levanta el pañuelo y el agua habrá cambiado de color. Cubre el vaso y el agua cambiará de nuevo de color.

Recorta trozos de plástico de colores para que quepan justamente en el vaso. Deben sobresalir del borde como 1 cm. Cada molde ha de entrar y salir con facilidad, pero debe mantenerse en posición vertical.

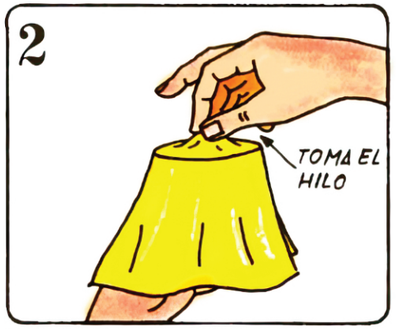


Haz un pequeño agujero en la parte superior de cada trozo de plástico. Ata en cada uno, hilo de nylon o hilo blanco muy fino.



Introduce todos los moldes en el vaso en posición vertical. Coloca todos los hilos hacia ti. Vierte agua hasta llenar casi el vaso.

Levanta el vaso. El público debe ver los moldes de frente. Si están de lado, notarán el truco. Deja caer el pañuelo sobre el vaso.



Con el índice y el pulgar toma un hilo a través del pañuelo y levántalo. Esconde el molde en el pañuelo. Cubre el vaso de nuevo y recoge otro molde.

Cuando hayas sacado todos los moldes, bebe el agua para demostrar que es auténtica. Puedes hacer durar más el juego si reintroduces los moldes, pero esto requiere práctica.

Juegos astutos con monedas

Moneda que desaparece

1

Pide a un amigo que se siente frente a ti y extienda una mano. Sujeta una moneda entre el índice y el pulgar. Apriétala contra la mano de tu amigo pero sin soltarla.

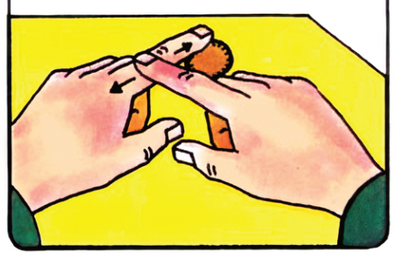
2

Eleva la mano por encima de tu cabeza. Aprieta la moneda en su mano de nuevo. La tercera vez, pide a tu amigo que te la quite. La moneda ha desaparecido. Muéstrale tu mano vacía.

El secreto

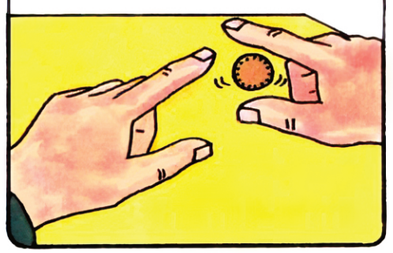
Al elevar la mano por tercera vez, deja caer la moneda en tu cabeza. Finge que todavía la tienes y presiona la mano de tu amigo con un dedo.

1 Rotación mágica



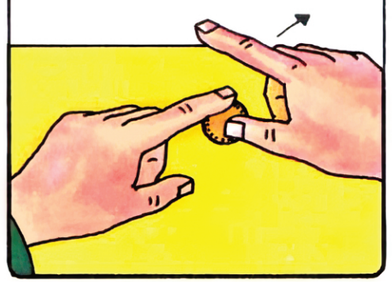
Sobre una mesa, sujeta una moneda grande de canto con un dedo, así. Ahora, frota ese dedo con uno de la otra mano. Explica que es un frotamiento mágico.

2



Ahora, desliza rápidamente el dedo hacia la uña. Levanta ambas manos y la moneda rotará.

El secreto

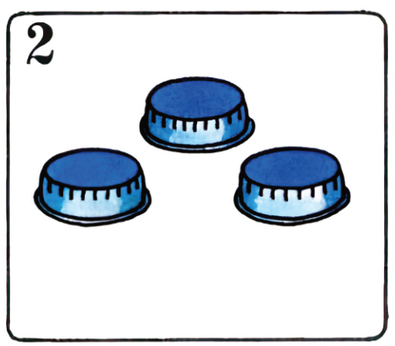


Al frotar por última vez con el dedo, separas esa mano, pero sujetas el borde de la moneda con el pulgar, con un pequeño movimiento comenzará la rotación. Practica en secreto.

1 Trabajo de detective

Coloca sobre una mesa tres tapones exactamente iguales. Da una moneda pequeña a alguien y pídele que la esconda bajo un tapón, mientras tú miras hacia otro lado.

2



Cuando haya escondido la moneda contempla fijamente cada tapón. Luego levanta el que lleva la moneda. Acertarás siempre.

El secreto

Antes de hacer el juego, saca un cabello de tu cabeza. Pega unos 3 cm de cabello a una moneda, así. Cuando esté bajo un tapón, busca el cabello que sobresale del tapón.

La moneda que se disuelve

1

2

3

4

5

6

7

1 El secreto

Al cubrir el vaso con el pañuelo, balancéalo un poco. Tira la moneda de forma que golpee el borde del vaso y caiga en tu mano.

2

Antes de levantar el pañuelo asegúrate de que la moneda está bajo el vaso. De lejos parecerá que se encuentra dentro.

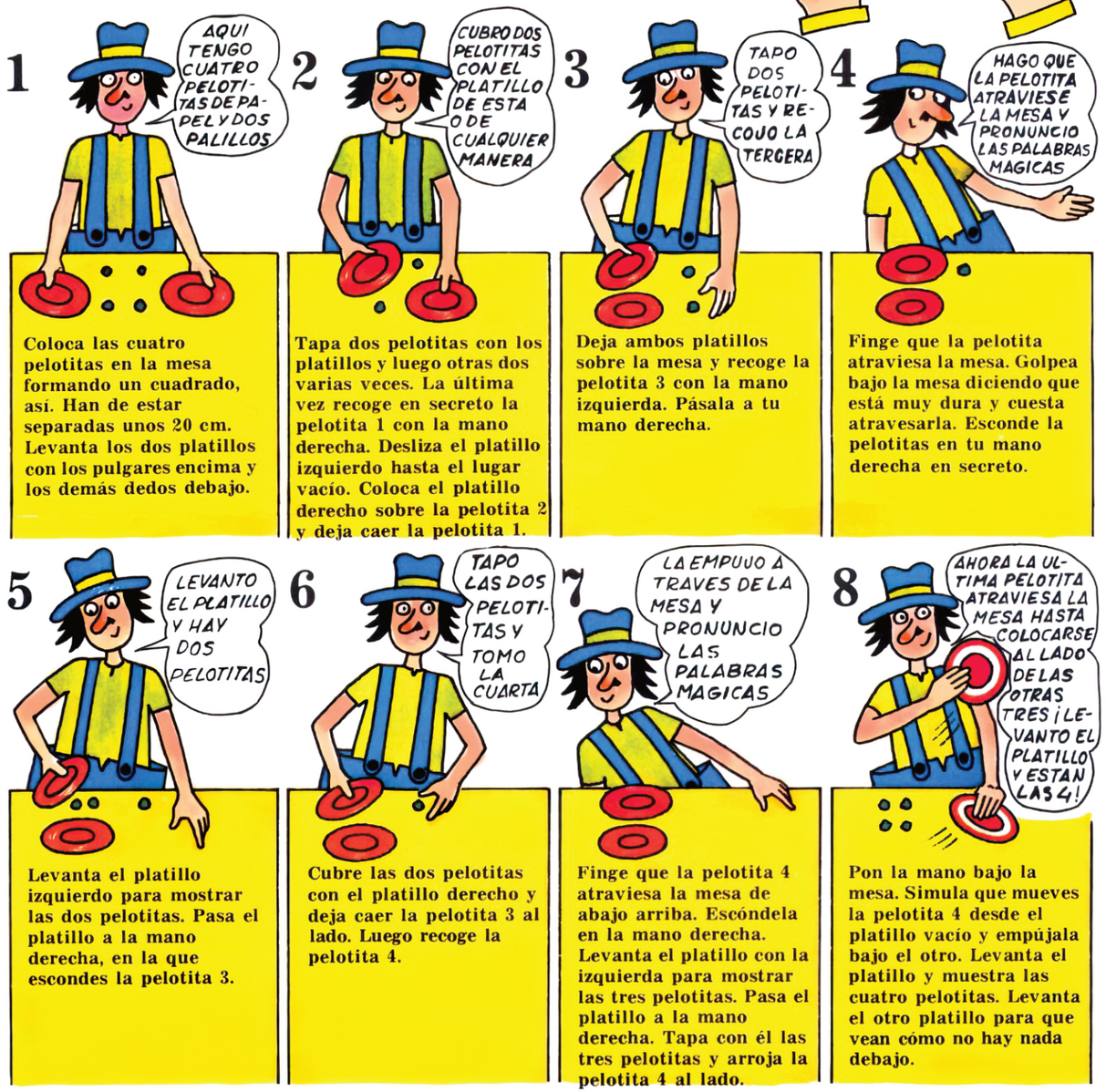
3

Cuando levantes de nuevo el pañuelo, esconde la moneda en tu mano. Levanta el vaso sujetándolo con tus dedos y el índice. Puedes guardar la moneda o esconderla.

Sorpresas

Este es un truco bueno. Los espectadores pueden situarse cerca, sin que perciban cómo lo haces. Pero requiere mucha práctica. Sigue las instrucciones y entrénate en secreto hasta que te salga bien. Antes de empezar, haz cuatro pelotitas con pañuelos de papel.

Necesitas también dos platillos. Al hacer el juego, pones los platillos mirando hacia ti, y los sujetas con el pulgar hacia el público. Toma las pelotitas con los dedos de forma que queden escondidas bajo el platillo. Durante el juego, no vuelvas los platillos.



Coloca las cuatro pelotitas en la mesa formando un cuadrado, así. Han de estar separadas unos 20 cm. Levanta los dos platillos con los pulgares encima y los demás dedos debajo.

Tapa dos pelotitas con los platillos y luego otras dos varias veces. La última vez recoge en secreto la pelotita 1 con la mano derecha. Desliza el platillo izquierdo hasta el lugar vacío. Coloca el platillo derecho sobre la pelotita 2 y deja caer la pelotita 1.

Deja ambos platillos sobre la mesa y recoge la pelotita 3 con la mano izquierda. Pásala a tu mano derecha.

Finge que la pelotita atraviesa la mesa. Golpea bajo la mesa diciendo que está muy dura y cuesta atravesarla. Esconde la pelotitas en tu mano derecha en secreto.

Levanta el platillo izquierdo para mostrar las dos pelotitas. Pasa el platillo a la mano derecha, en la que escondes la pelotita 3.

Cubre las dos pelotitas con el platillo derecho y deja caer la pelotita 3 al lado. Luego recoge la pelotita 4.

Finge que la pelotita 4 atraviesa la mesa de abajo arriba. Escóndela en la mano derecha. Levanta el platillo con la izquierda para mostrar las tres pelotitas. Pasa el platillo a la mano derecha. Tapa con él las tres pelotitas y arroja la pelotita 4 al lado.

Pon la mano bajo la mesa. Simula que mueves la pelotita 4 desde el platillo vacío y empújala bajo el otro. Levanta el platillo y muestra las cuatro pelotitas. Levanta el otro platillo para que vean cómo no hay nada debajo.

Ruidos nocturnos

Este es un buen truco para hacer por la noche. Coloca el zumbador en el armario de un dormitorio o bajo la cama. Sonará durante mucho tiempo. Cuando los guisantes absorben el agua, crecen y caen de la copa a la bandeja.

Necesitarás
2 vasos de plástico.
Una bandeja metálica.
Una caja grande de cartón.
Guisantes secos o arvejas.
Pegamento.

Pega los vasos, extremo con extremo, como se ve en la figura. Llena el vaso superior con la mayor cantidad posible de guisantes secos o arvejitas.

Deposita la bandeja en el fondo de una caja de cartón. Coloca los vasos sobre la bandeja. Vierte agua caliente sobre los guisantes. Cierra la caja y espera con paciencia a que empiecen los ruidos.

Toma un carrete de hilo de color y enhebra el extremo en el ojo de una aguja grande.

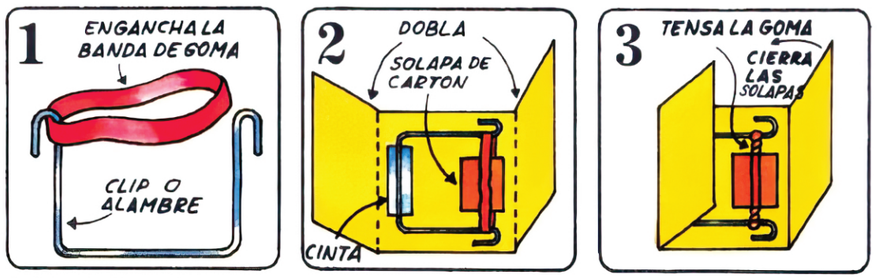
Pasa la aguja por dentro de la manga de tu sweater o camisa. Saca la aguja, dejando que asome un poquito de hilo.

Cuando alguien te diga "Tienes un hilo en la manga" y tire de él, saldrá más y más hilo. Asegúrate que el carrete se desenrolle con facilidad y mantenlo escondido.

Tarjeta batiente

Entrégale la tarjeta a un amigo o envíasela por correo en un sobre.

Necesitarás
Un clip grande o un trozo de alambre grueso y flexible, de unos 12 cm.
Una banda de goma.
La solapa de una caja de cartón de unos 12 cm de largo y 8 cm de ancho.
Un cuadrado pequeño de cartón fuerte.
Cinta adhesiva.



Dobla el clip o el alambre de esta forma. Engancha la goma en los dos extremos.

Dobla la solapa en tres partes, así. Pega el clip en la hoja central. Introduce el trozo de cartón entre la goma.

Gira el trozo de cartón unas 20 veces para que se tense la goma. Cierra las otras dos solapas sobre el muelle para que no salte. La tarjeta batiente ya está lista.

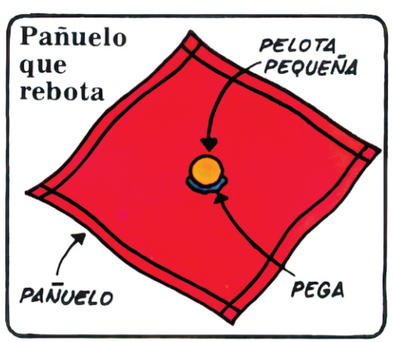
Montando un espectáculo

Cuando hagas los trucos con facilidad intenta montar un espectáculo para tus amigos. En las próximas cuatro páginas encontrarás trucos nuevos, pero también puedes hacer los que te hemos enseñado a lo largo del libro.
Antes del espectáculo, practica muchas veces todos los trucos ante un espejo. De este modo puedes ver exactamente cómo son.
Haz una lista de tus trucos y depósitala en la mesa. Te recordará el orden en que has decidido hacerlos. Coloca sobre la mesa todo lo que necesites. Pon una caja al lado de la mesa para ir arrojando en ella las cosas después de cada juego. Comienza y finaliza el espectáculo con dos de tus mejores trucos. Ordena los otros de manera que cada uno sea muy diferente del anterior. Evita el hacer seguidos dos juegos parecidos.
Si te resulta fácil, habla a la audiencia mientras haces los juegos. Si es difícil para ti, pon un disco o la radio en un programa musical, a una potencia que justo se oiga.
Es una buena idea tener un ayudante para que vaya pasándote las cosas que necesites. Elige un amigo que guarde el secreto de tus trucos mágicos.

En caso de errores

Si algún truco te sale mal, no te preocupes. Finge simplemente que es parte del espectáculo y nadie se dará cuenta. Es bueno tener un silbato o algo que haga ruido. Esto sobresalta a la audiencia y puedes seguir con el próximo juego. O puedes hacer un truco rápido. Aquí tienes dos que, preparados de antemano, pueden cubrir una equivocación.

Para hacer los juegos necesitas una mesa. Cúbrela con un mantel. Antes del espectáculo coloca las sillas para los espectadores. Asegúrate de que todos se sientan frente a la mesa y no demasiado cerca de ella. Si puedes, coloca una lámpara frente a la mesa y en un lado. La luz no debe ser muy brillante.



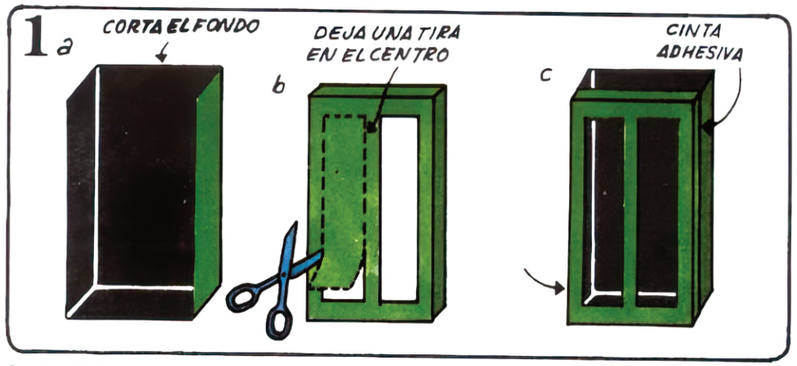
Pega una pelota pequeña en el centro de un pañuelo. Sácalo del bolsillo y finge que te secas el sudor. Arrójalo al suelo. Rebotará hasta tu mano.

En un pañuelo viejo corta un gran agujero dentado. Sácalo del bolsillo y finge que estornudas en él. Muéstralo en alto para que vean la potencia de tu estornudo.

Cajas mágicas

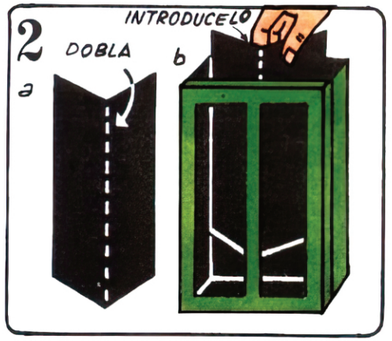
Esta caja te sirve para hacer aparecer y desaparecer cosas de forma mágica.

Necesitarás
Una caja de cartón de unos 28 cm de largo, 16 cm de ancho y 8 cm de profundidad.
Un trozo de cartón del mismo tamaño de la tapa de la caja.
Un trozo de cartón del mismo tamaño que la base de la caja.
Un trozo de cartulina negra o pintada, de la misma longitud de la caja y de 5 cm de ancho.
2 bandas de goma elástica.
4 pasadores de papel y tijeras.
Pinturas y cinta adhesiva.

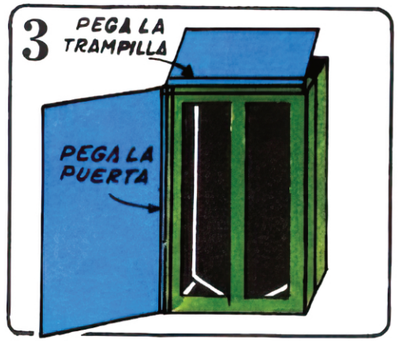


Corta el fondo de la caja (a). Pinta el interior de negro. Corta dos tiras largas en la tapa, dejando una en el centro (b).

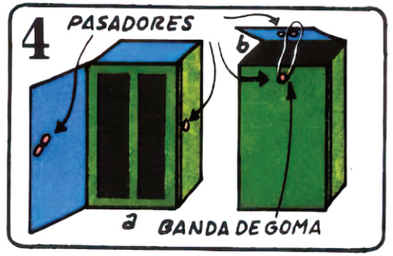
Pon la tapa. Pégala alrededor de toda la caja con cinta adhesiva (c).



Dobla por la mitad y a lo largo el trozo de cartón negro (a). Introdúcelo así en la caja (b). Obtendrás un espacio secreto en la parte posterior de la caja.

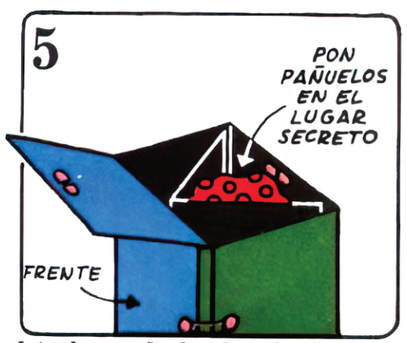


Con cinta, sujeta el trozo largo de cartón en un lado de la caja para formar la puerta. Pega el trozo pequeño de cartón en la parte superior, que será la trampilla.



Introduce un pasador en la puerta y en un lado de la caja (a) y un tercero en la trampilla. Coloca el cuarto pasador en la parte posterior de la caja (b).

Engancha una goma en el pasador de la puerta y en un lado de la caja. Engancha otra goma en los pasadores de la trampilla y en la parte posterior.



Introduce pañuelos de todo tipo o muchas cosas pequeñas y lisas en el lugar secreto de la caja. Cierra la puerta y la trampilla. Sujétalas con las gomas.

Desengancha las bandas de goma. Abre la puerta y muestra al público el interior de la caja. Introduce la mano para demostrar que está vacía.

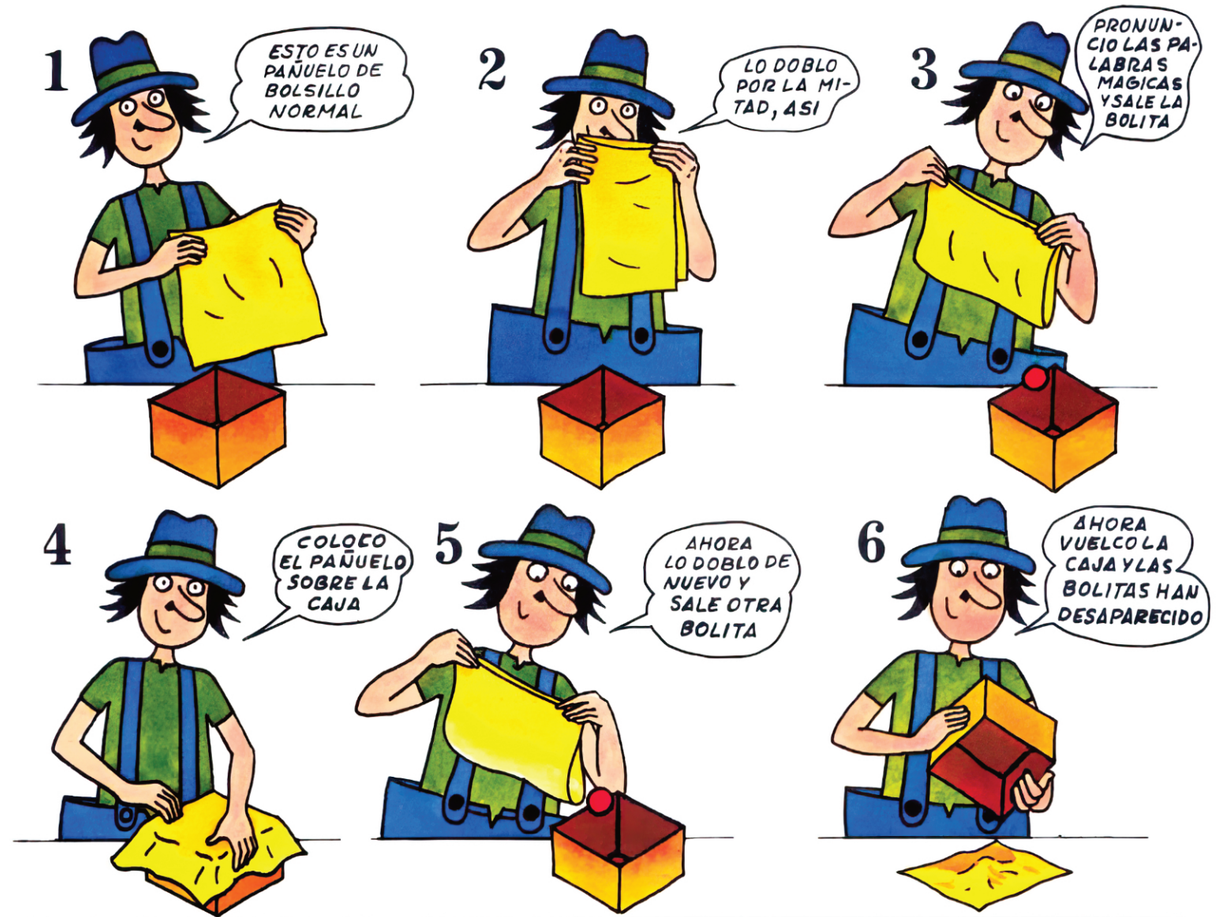
Cierra la puerta y sujétala con la goma. Pronuncia las palabras mágicas o agita la varita. Abre la trampilla y saca lentamente todas las cosas que has escondido en la parte posterior.

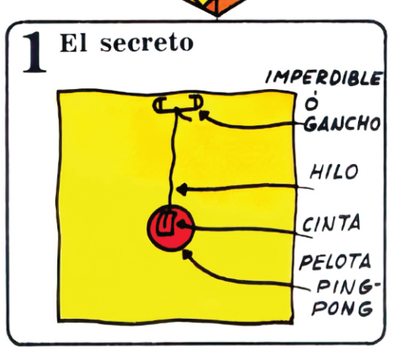
Bolitas mágicas

Este juego requiere mucha práctica, o de lo contrario el público verá cómo lo haces.

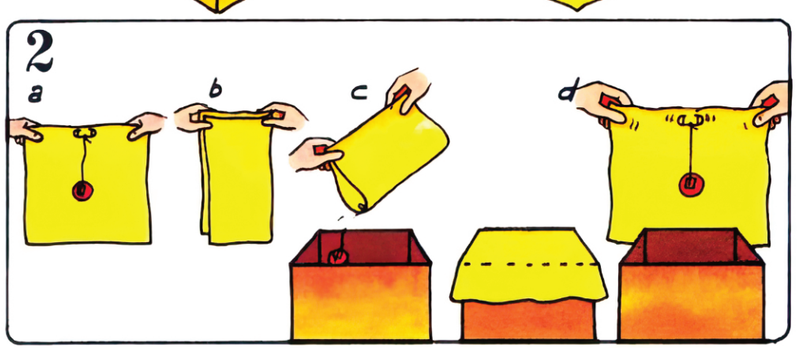
Utiliza hilo fuerte y fino, negro o marrón. Si puedes obtenerlo, el nylon es el mejor.

Si la caja es de cartón fino rompe el fondo para demostrar que no contiene bolitas en ella.





Pega un extremo de un trozo de hilo delgado y fuerte a una pelota de ping-pong con cinta adhesiva. Anuda el otro extremo a un imperdible. Coloca el imperdible en el borde de un pañuelo grande.



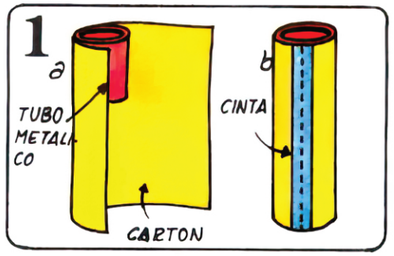
Levanta el pañuelo con la bolita hacia ti (a). Dóblalo por la mitad (b). Arroja la bolita en la caja (c). Deja caer el pañuelo sobre la caja (d).

Levanta las dos puntas más cercanas a ti de forma que la bolita mire hacia ti (e). Puedes lanzarla muchas veces. Luego muestra la caja vacía.

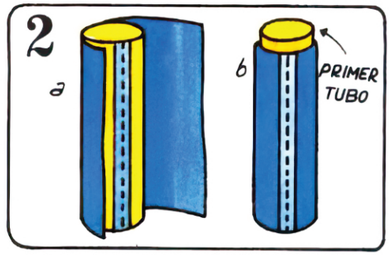
Tubos mágicos

Con estos tubos puedes hacer aparecer y desaparecer muchas cosas. Recuerda que debes tirar de un tubo cuando introduces el otro.

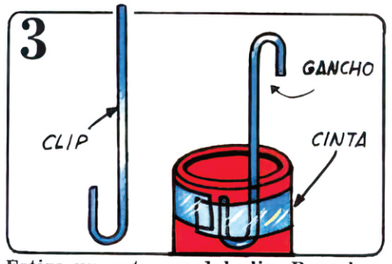
Necesitarás
Un tubo metálico pequeño.
2 hojas de cartón fino o papel grueso, bastante grande para enrollar en ellas el tubo.
Un clip y cinta adhesiva.
Cintas de colores o tiras largas de papel.



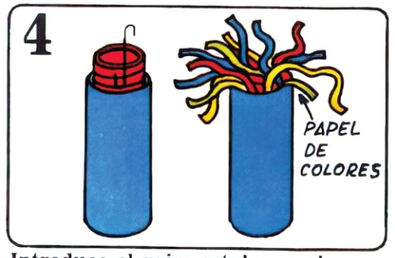
Coloca el tubo metálico sobre una hoja de cartón o de papel (a). Envuelve el tubo holgadamente para formar otro tubo. Pega los bordes con cinta adhesiva (b).



Haz lo mismo con otra hoja para tener un segundo tubo. Pega los bordes con cinta. El primer tubo debe deslizarse con facilidad en el segundo.



Estira un extremo del clip. Pega la parte del gancho al tubo metálico con cinta adhesiva y dobla el otro extremo en forma de gancho, así.



Introduce el primer tubo en el segundo. Coloca el tubo metálico en la parte superior de los tubos. Asegúrate de que el clip lo sujete y llénalo con cintas de colores.

El secreto

Conserva el gancho mirando hacia ti. Sujeta el tubo exterior y saca el interior. Muestra que está vacío. Ahora introdúcelo por abajo en el tubo exterior. Sujeta por arriba el tubo interior y tira hacia abajo del exterior. Muestra que está vacío. Introdúcelo de nuevo por abajo. Sujeta ambos tubos con una mano y saca las cintas del tubo metálico.

Forma de hacer el juego

Final espectacular

Extraño globo

1

2

Preparación

Antes de comenzar este truco, pega unos parches de cinta adhesiva en un globo inflado. Clava un alfiler en el centro de cada parche y el globo no estallará.

Gran número final

Este es un truco muy bueno para hacerlo el último en el espectáculo.
Necesitas un voluntario entre los espectadores. Debe fingir ignorar lo que estás haciendo. Antes de empezar el juego pide un voluntario. Tu ayudante debe levantarse primero que cualquier otra persona.
Unos días antes del espectáculo, busca una camisa vieja para tu colaborador. Escribe con pintura y en letras grandes "fin" en mitad de la espalda. Deja que la pintura se seque.

1

Pide a tu colaborador que se siente en una silla o banqueta. Permanece tras él desabrochando los botones del cuello y de las mangas.

2

Toma la camisa por el cuello. Pronuncia las palabras mágicas y tira fuerte hacia arriba. La camisa saldrá entera sin que se quite la chaqueta.

3

Da la vuelta a la camisa para que los espectadores puedan ver lo que hay escrito en la espalda. Así sabrán que el espectáculo ha terminado y te aplaudirán.

El secreto

1

Pon la camisa a la espalda del colaborador. Abrocha el botón del cuello y los tres botones siguientes. Deja caer las mangas a lo largo de los brazos y abrocha los puños.

2

Ahora, ponle la chaqueta con los botones abrochados. Comprueba que la camisa se vea como si la llevara debidamente puesta y con los puños asomando por las mangas de la chaqueta.

Colección Cómo hacer

DISTRIBUIDOR EXCLUSIVO PARA ESPAÑA